



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

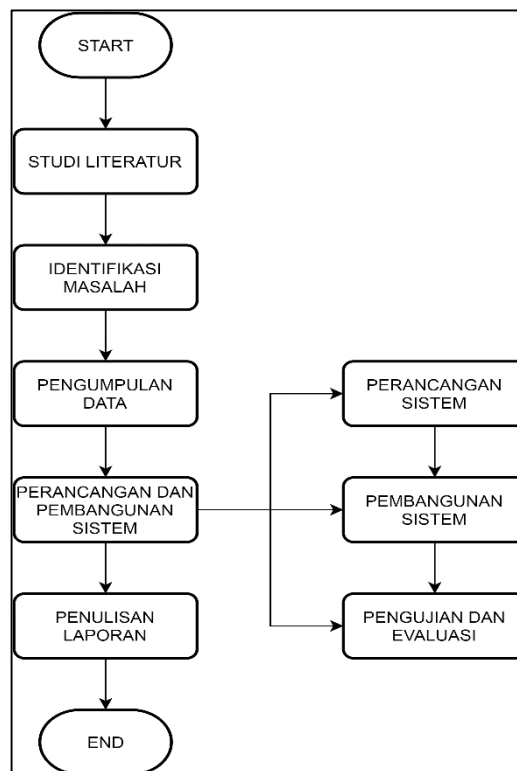
This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Metode Penelitian

Objek penelitian dalam penyusunan skripsi ini adalah rancang bangun sistem pendukung keputusan pemilihan acara stasiun televisi TRANS7 menggunakan metode AHP dan TOPSIS. Adapun penjelasan dari tiap tahap untuk mencapai tujuan penelitian, sebagai berikut.



Gambar 3.1 Metodologi Penelitian

1. Studi Literatur

Studi literatur dilakukan dengan melakukan kegiatan metode pengumpulan data literatur dari berbagai sumber yang relevan dengan permasalahan yang dikaji, baik dalam bentuk sumber tertulis maupun tidak tertulis.

Pada penelitian ini, berbagai sumber dan referensi mengenai teori-teori yang relevan meliputi metode *Analytic Hierarchy Process* (AHP) dan *Technique For Order Preference by Similarity to Ideal Solution* (TOPSIS), sistem pendukung keputusan, acara stasiun televisi TRANS7, dan *Multiple-Criteria Decision-Making* (MCDM). Sumber dan referensi yang diambil dan dicari melalui sumber buku, jurnal, artikel, hingga internet. Studi literatur ini bertujuan sebagai dasar teori untuk memperkuat penyelesaian masalah yang ada pada penelitian ini.

2. Identifikasi Masalah

Pada tahap ini dilakukan penentuan permasalahan dalam penelitian ini. Identifikasi masalah dilakukan untuk pengumpulan informasi dan pengetahuan yang diperlukan berdasarkan kebutuhan pengguna serta kebutuhan fungsional yang kemudian digunakan untuk analisa. Pengguna dari sistem ini adalah masyarakat yang membutuhkan sistem pendukung keputusan dalam pemilihan acara stasiun televisi TRANS7 yang terbaik.

3. Pengumpulan Data

Data-data yang diperlukan pada penelitian ini dikumpulkan melalui kuesioner yang akan dibagikan kepada masyarakat melalui *google form*. Kuesioner ini berfungsi untuk mendapatkan informasi secara detail mengenai pemilihan acara stasiun televisi TRANS7 yang terbaik bagi masyarakat.

4. Perancangan dan Pembangunan Sistem

Tahap perancangan dan pembangunan sistem merupakan tahap yang dilakukan setelah mematangkan konsep mengenai pembuatan sistem untuk penelitian ini. Beberapa tahapan yang dilakukan dalam tahap ini adalah sebagai berikut.

a) Perancangan Sistem

Pada tahap ini, dari hasil pembagian kuesioner kepada masyarakat akan dilakukan perancangan sistem adalah pembuatan *Data-Flow Diagram*, *Sitemap*, *Flowchart*, *Database Schema*, *Entity Relationship Diagram*, Struktur Tabel, dan pembuatan *Mockup* Aplikasi.

b) Pembangunan Sistem

Pada tahap ini, setelah dari hasil kuesioner beserta perancangan sistem pemilihan acara stasiun televisi swasta, akan dilakukan pembangunan SPK berbasis *website* dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP 7, JavaScript, HTML5, CSS3 dan menggunakan *database* MySQL.

c) Pengujian dan Evaluasi

Pada tahap ini, akan dilakukan uji coba sistem yang telah dibangun dengan memeriksa fungsionalitas dari sistem, apakah sudah berjalan dengan baik atau belum. Dilakukannya pengujian sistem guna membandingkan kesesuaian antara keluaran yang dihasilkan sistem dengan keluaran yang diharapkan. Selanjutnya setelah diuji, sistem dapat diluncurkan dan dievaluasi kembali serta dilakukan perbaikan sistem nantinya. Pengujian juga dilakukan dengan menguji kepuasan pengguna terhadap sistem yang sudah dirancang dan dibangun. Pengujian kepuasan ini dilakukan untuk mengetahui tingkat *usability* sistem yang digunakan oleh

pengguna. Teknik yang digunakan untuk mengukur tingkat *usability* yaitu cara menyebarkan kuesioner kembali dengan menggunakan USE QUESTIONNAIRE untuk mengetahui sistem yang berhasil dibuat berdasarkan dari sisi pengguna. Diharapkan dengan menggunakan kuesioner tersebut, hasilnya dapat meningkat.

5. Penulisan Laporan

Pada tahap ini, dilakukan penulisan laporan skripsi sebagai dokumentasi terhadap penelitian yang telah dilakukan.

3.2 Rancangan Implementasi Metode

Penelitian ini mengimplementasikan metode AHP dan TOPSIS dalam memberikan rekomendasi pilihan acara stasiun televisi TRANS7. Metode AHP digunakan untuk menentukan nilai bobot dari masing-masing kriteria. Nilai bobot tersebut nantinya akan digunakan dalam perhitungan metode TOPSIS untuk menentukan acara mana yang akan direkomendasikan kepada masyarakat.

Tabel 3.1 Rancangan Matriks Perbandingan Berpasangan

KRITERIA	TREN	HIBURAN	EDUKATIF	INFORMATIF
TREN	1	A	B	C
HIBURAN	1/A	1	D	E
EDUKATIF	1/B	1/D	1	F
INFORMATIF	1/C	1/E	1/F	1
JUMLAH	$G=1+(1/A)+(1/B)+(1/C)$	$H=A+1+(1/D)+(1/E)$	$I=B+D+1+(1/F)$	$J=C+E+F+1$

Tabel 3.1 menunjukkan rancangan matriks perbandingan berpasangan yang akan dibuat. Penilaian yang diberikan oleh pakar terhadap masing-masing kriteria ditunjukkan melalui variabel A, B, C, D yang akan disesuaikan dengan

pertanyaan kuesioner yang dilampirkan pada halaman lampiran. Kemudian, setiap nilai pada matriks akan dijumlahkan sesuai kolomnya untuk mendapatkan nilai total dari masing-masing kriteria yang ditunjukkan melalui variabel G, H, I, dan J.

Tabel 3.2 Rancangan Normalisasi Matriks

KRITERIA A	TREN	HIBURAN	EDUKATIF	INFORMATIF	RATA-RATA A
TREN	1/K	A/L	B/M	C/N	O
HIBURAN	(1/A)/K	1/L	D/M	E/N	P
EDUKATIF	(1/B)/K	(1/D)/L	1/M	F/N	Q
INFORMATIF	(1/C)/K	(1/E)/L	(1/F)/M	1/N	R
JUMLAH	1	1	1	1	

Tabel 3.2 menunjukkan rancangan tahap normalisasi matriks pada metode AHP. Setiap nilai pada matriks akan dibagi dengan nilai total setiap kolom yang didapat sebelumnya. Setelah itu, akan dihitung nilai rata-rata yang didapat dari penjumlahan setiap nilai pada suatu baris yang dibagi dengan jumlah kriteria. Sebagai contoh, variabel O didapatkan dengan cara menjumlahkan nilai 1/K, nilai A/L, dan nilai B/M, dan C/N, lalu membagi hasilnya dengan 4 atau jumlah kriteria yang digunakan.

Tabel 3.3 Rancangan Matriks Keputusan

	TREN	HIBURAN	EDUKATIF	INFORMATIF
ACARA 1	A1	A2	A3	A4
ACARA 2	B1	B2	B3	B4
ACARA 3	C1	C2	C3	C4
ACARA 4	D1	D2	D3	D4
ACARA 5	E1	E2	E3	E4
ACARA 6	F1	F2	F3	F4

Tabel 3.3 menunjukkan rancangan matriks keputusan pada metode TOPSIS yang dibuat berdasarkan penilaian setiap kriteria yang sudah dirancang sebelumnya.

Tabel 3.4 Rancangan Matriks Keputusan Ternormalisasi Terbobot

	TREN	HIBURAN	EDUKATIF	INFORMATIF
ACARA 1	$G1=A1 \times \frac{O}{P}$	$G2=A2 \times \frac{P}{Q}$	$G3=A3 \times \frac{Q}{R}$	$G4=A4 \times R$
ACARA 2	$H1=B1 \times \frac{O}{P}$	$H2=B2 \times \frac{P}{Q}$	$H3=B3 \times \frac{Q}{R}$	$H4=B4 \times R$
ACARA 3	$I1=C1 \times \frac{O}{P}$	$I2=C2 \times \frac{P}{Q}$	$I3=C3 \times \frac{Q}{R}$	$I4=C4 \times R$
ACARA 4	$J1=D1 \times \frac{O}{P}$	$J2=D2 \times \frac{P}{Q}$	$J3=D3 \times \frac{Q}{R}$	$J4=D4 \times R$
ACARA 5	$K1=E1 \times \frac{O}{P}$	$K2=E2 \times \frac{P}{Q}$	$K3=E3 \times \frac{Q}{R}$	$K4=E4 \times R$
ACARA 6	$L1=F1 \times \frac{O}{P}$	$L2=F2 \times \frac{P}{Q}$	$L3=F3 \times \frac{Q}{R}$	$L4=F4 \times R$

Setelah membuat matriks keputusan ternormalisasi, langkah selanjutnya pada metode TOPSIS adalah membuat matriks keputusan ternormalisasi terbobot. Matriks tersebut didapatkan dengan cara mengalikan matriks keputusan ternormalisasi dengan nilai rata-rata yang didapatkan melalui metode AHP. Rancangan matriks keputusan ternormalisasi terbobot ditunjukkan pada Tabel 3.4.

Tabel 3.5 Rancangan Titik Ideal Positif dan Negatif

TITIK IDEAL	TREN	HIBURAN	EDUKATIF	INFORMATIF
A+	X1	X2	X3	X4
A-	Y1	Y2	Y3	Y4

Tabel 3.5 menunjukkan rancangan solusi ideal positif dan solusi ideal negatif dari setiap kriteria. Karena setiap kriteria bersifat *benefit*, maka solusi ideal positif didapatkan dengan mencari nilai maksimum dan solusi ideal negatif didapatkan dengan mencari nilai minimum dari masing-masing kriteria.

Tabel 3.6 Rancangan Solusi Ideal Positif dan Negatif Alternatif

NAMA	SOLUSI IDEAL POSITIF	SOLUSI IDEAL NEGATIF
Acara A	K1	K2
Acara B	L1	L2
Acara C	M1	M2

Tabel 3.6 menunjukkan rancangan jarak ideal positif dan jarak ideal negatif dari suatu alternatif. Jarak ideal positif didapatkan dengan menggunakan Rumus 2.8, sedangkan jarak ideal negatif didapatkan dengan menggunakan Rumus 2.9.

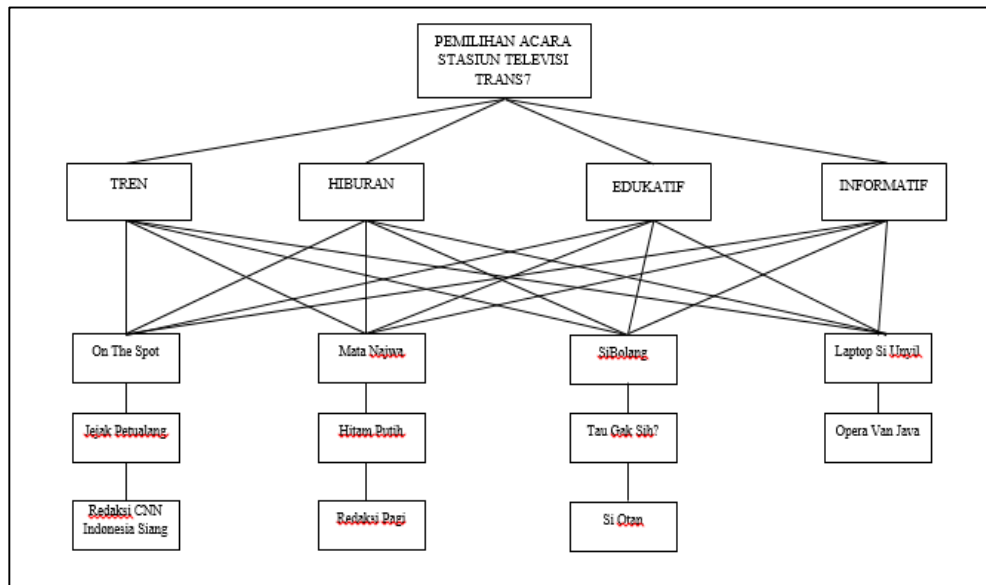
Tabel 3.7 Rancangan Nilai Preferensi Alternatif

NAMA	NILAI PREFERENSI
Acara A	P
Acara B	Q
Acara C	R

Tabel 3.7 menunjukkan rancangan nilai preferensi dari suatu alternatif. Nilai preferensi suatu alternatif didapatkan dengan menggunakan Rumus 2.10. Nilai

inilah yang akan menentukan acara mana yang akan direkomendasikan kepada masyarakat.

Pada bagian rancangan implementasi metode AHP dan TOPSIS, dilakukan juga sebuah perancangan untuk sebuah hirarki pemrograman sistem.



Gambar 3.2 Hirarki Sistem SPK TRANS7

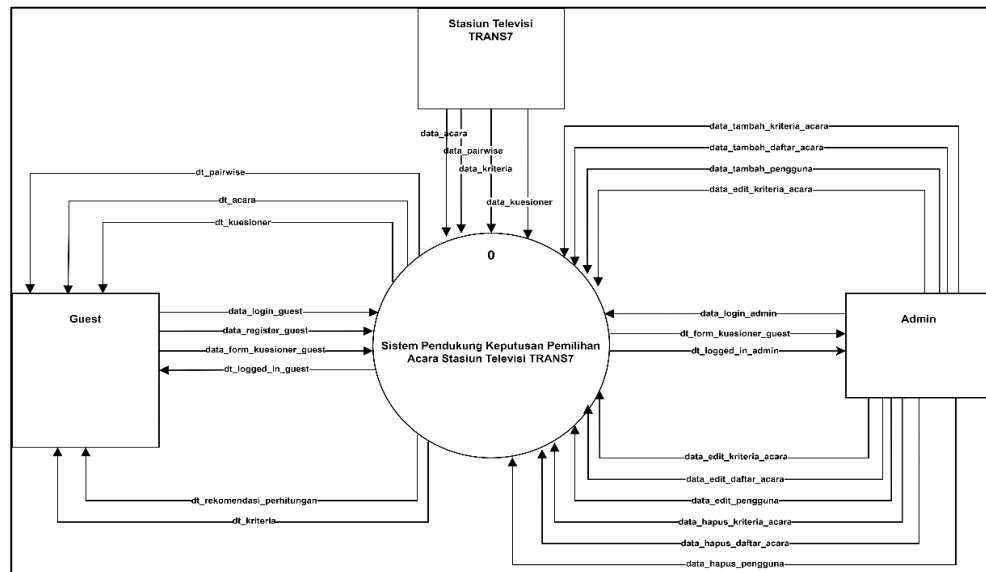
Hirarki diatas menunjukkan sebuah *goal* atau tujuan utama dari pembuatan sistem SPK TRANS7 adalah untuk memilih acara yang terbaik di stasiun televisi TRANS7, kriteria dalam pembangunan sistem SPK TRANS7 ini ada empat, yaitu Tren, Hiburan, Edukatif, dan Informatif. Kriteria ini dipilih karena merupakan standar dalam sebuah tontonan televisi berdasarkan Komisi Penyiaran Indonesia (KPI). Alternatif atau pilihan acara yang dipilih untuk sistem SPK TRANS7 ini yaitu 11 pilihan acara yang telah dipilih oleh 104 responden berdasarkan Kuesioner *Google Form*.

3.3 Perancangan SPK

Sistem dirancang dengan konsep *procedural programming*. Oleh sebab itu, perancangan sistem pada penelitian ini meliputi pembuatan *Data-Flow Diagram*, *Sitemap*, *Database Schema*, Struktur Tabel, Pembuatan *Mockup* Aplikasi, dan *Flowchart*. DFD dibutuhkan untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, *sitemap* dibutuhkan untuk mempermudah *Guest* dan *Admin* dalam mengenali peta situs yang ada dalam sistem, *database schema* dibutuhkan untuk menggambarkan hubungan antar tabel, struktur tabel dibutuhkan untuk melakukan pemetaan data-data yang dibutuhkan ke dalam tabel- tabel tertentu, dan *Mockup* aplikasi dibutuhkan untuk memberikan gambaran dasar mengenai tampilan sistem yang telah dibangun, dan *flowchart* dibutuhkan untuk menggambarkan dan menyederhanakan rangkaian proses sehingga mudah dilihat dan dipahami.

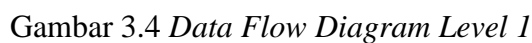
3.3.1 Data-Flow Diagram

Pada bagian ini, akan digambarkan alur perpindahan data yang terjadi pada sistem yang dibuat. *Data Flow Diagram* akan digambarkan mulai dari *Context Diagram*, atau biasa disebut dengan *Data Flow Diagram Level 0*.



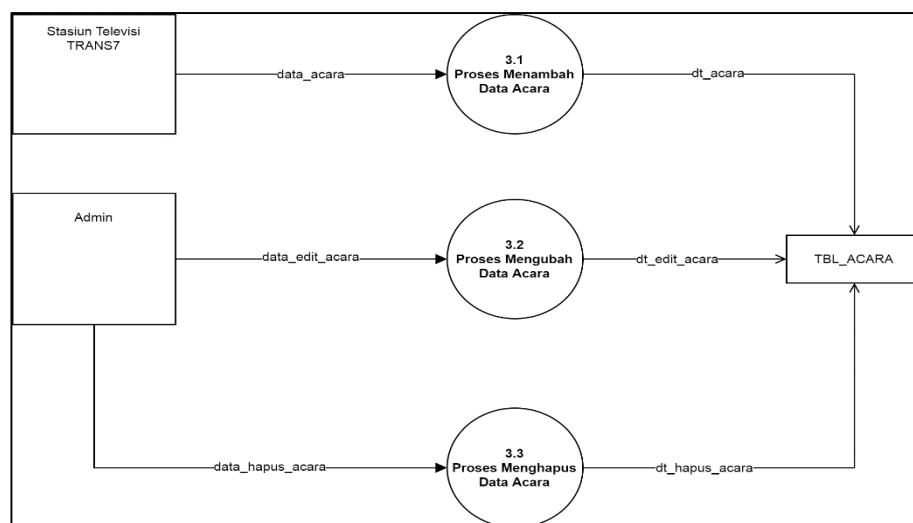
Gambar 3.3 Context Diagram

Gambar 3.3 merupakan *context diagram* dari sistem rekomendasi yang dibangun. Terdapat tiga entitas yang berhubungan dengan sistem, yaitu *Guest*, stasiun televisi TRANS7, dan *Admin*. *Guest* merupakan pengguna sistem SPK TRANS7 yang melalui tahap proses pendaftaran dan *login* untuk masuk ke dalam sistem. Stasiun televisi TRANS7 merupakan sumber data dari data acara yang tersimpan pada *database* sistem. *Admin* merupakan pemegang kunci sistem dan pengelola data yang tersimpan pada *database* sistem. Penjelasan lebih lanjut mengenai proses-proses yang dilakukan sistem akan dijelaskan pada DFD Level 1.



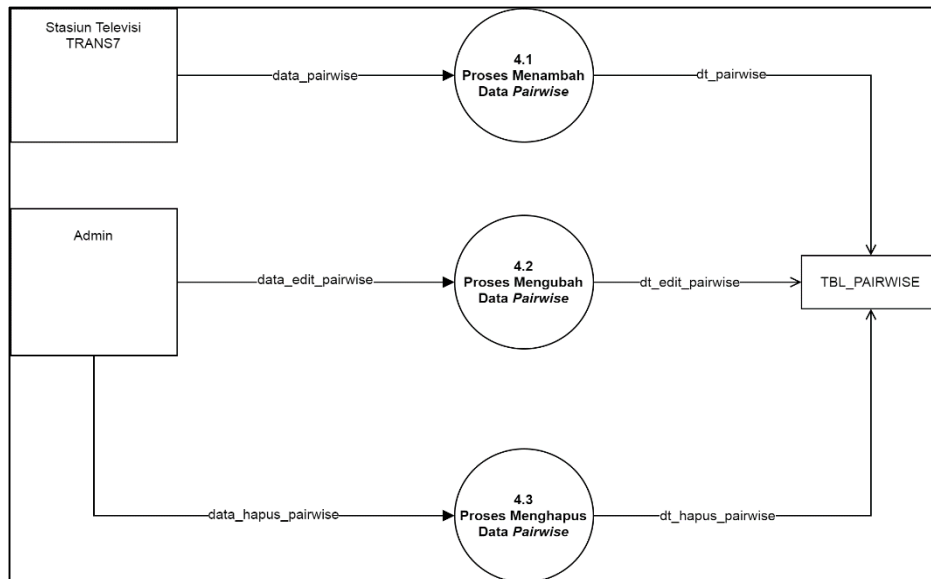
Dalam proses menentukan rekomendasi pemilihan acara stasiun televisi TRANS7, dibutuhkan bobot masing-masing kriteria yang didapatkan dengan

Gambar 3.5 menunjukkan DFD Level 2 dari proses *front-end*. *Guest* mendapatkan rekomendasi acara stasiun televisi TRANS7 dengan mengirimkan `data_form_rekomendasi`. Kemudian, sistem akan melakukan proses menentukan rekomendasi acara televisi dengan metode AHP dan TOPSIS dan menampilkan hasil rekomendasi acara ke *Guest*. Selain itu, *Guest* juga dapat melakukan *login*, dan melakukan *register*. *Guest* harus mengirimkan `data_login_guest` untuk melakukan *login*, dan `data_register_guest` untuk melakukan *register*.



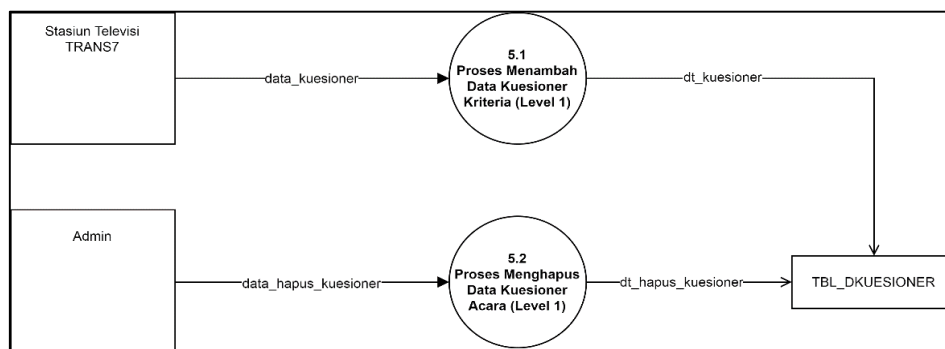
Gambar 3.6 *Data Flow Diagram Level 2* Proses Mengelola Acara

Gambar 3.6 menunjukkan DFD Level 2 dari proses mengelola acara. Proses menambah data acara membutuhkan `data_acara` yang berasal dari data stasiun televisi TRANS7. Selain itu, *Admin* dapat mengubah data acara dengan mengirimkan `data_edit_acara` dan menghapus data acara dengan mengirimkan `data_hapus_acara`.



Gambar 3.7 Data Flow Diagram Level 2 Proses Mengelola Pairwise

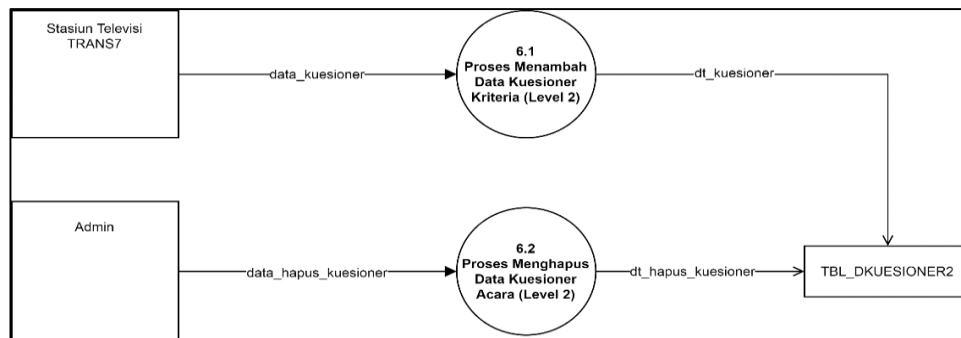
Gambar 3.7 menunjukkan DFD *Level 2* dari proses mengelola *pairwise*. Proses menambah data *pairwise* membutuhkan *data_pairwise* yang berasal dari data stasiun televisi TRANS7. Selain itu, *Admin* dapat mengubah data *pairwise* dengan mengirimkan *data_edit_pairwise* dan menghapus data *pairwise* dengan mengirimkan *data_hapus_pairwise*.



Gambar 3.8 Data Flow Diagram Level 2 Proses Mengelola Kuesioner Level 1

Gambar 3.8 menunjukkan DFD *Level 2* dari proses mengelola kuesioner *Level 2* atau alternatif acara. Proses menambah data kuesioner *Level 2* membutuhkan *data_kuesioner* yang berasal dari data stasiun televisi TRANS7.

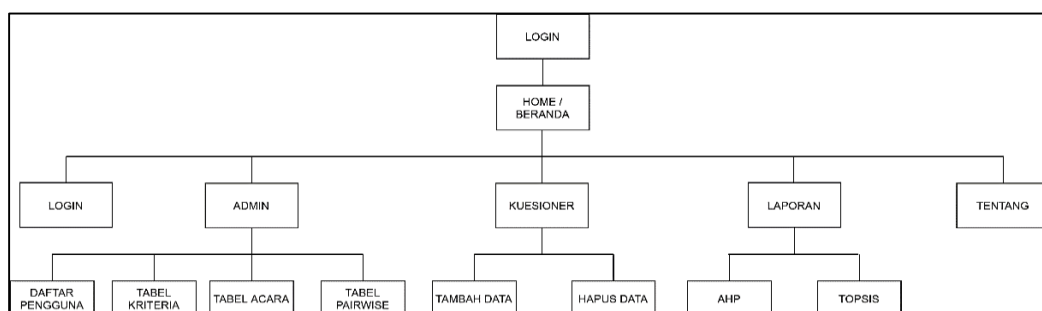
Selain itu, *Admin* dapat menghapus data kuesioner *Level 2* dengan mengirimkan data_hapus_kuesioner.



Gambar 3.9 Data Flow Diagram Level 2 Proses Mengelola Kuesioner Level 2

Gambar 3.9 menunjukkan DFD *Level 2* dari proses mengelola kuesioner *Level 2*. Proses menambah data kuesioner *Level 2* membutuhkan data_kuesioner yang berasal dari data stasiun televisi TRANS7. Selain itu, *Admin* dapat menghapus data kuesioner *Level 2* dengan mengirimkan data_hapus_kuesioner.

3.3.2 Sitemap

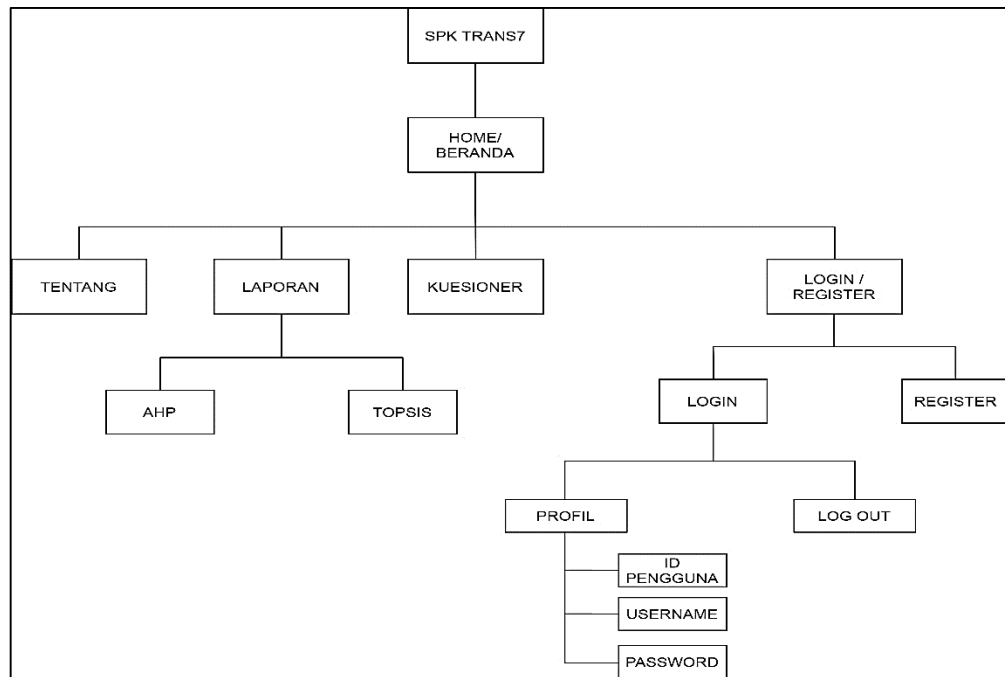


Gambar 3.10 Sitemap Admin

Gambar 3.10 merupakan *sitemap Admin*. Halaman *home* atau beranda merupakan halaman utama yang memiliki beberapa pilihan menu yang dapat diakses, yaitu halaman *Admin*, Kuesioner, Laporan, Tentang atau *About*, dan *Login*.

Halaman *Admin* terbagi menjadi empat, yaitu halaman Daftar Pengguna, Tabel Kriteria, Tabel Acara, dan Tabel *Pairwise*. Pada halaman Daftar Pengguna, *admin* dapat mendaftarkan pengguna untuk dijadikan *Guest* yang ditunjuk oleh *Admin*. Halaman Tabel Kriteria berisikan semua kriteria pada penelitian ini. Kriteria yang dimaksud yaitu alasan mengapa masyarakat tertarik menonton televisi, dimana *Admin* bisa mengubah, menambah, dan menghapus kriteria. Halaman Tabel Acara berisi semua daftar acara yang disiarkan oleh TRANS7, prinsip dan cara kerja *Admin* pada tabel acara sama dengan tabel kriteria. Halaman Tabel *Pairwise* berisi pasangan-pasangan antar kriteria, dimana setiap pasangan antar kriteria ini ditentukan oleh rumus AHP.

Halaman Kuesioner berisi data pertanyaan kuesioner yang telah disebarakan kepada masyarakat luas. Pada halaman ini, *Admin* dapat melakukan penambahan data dan menghapus data. Halaman Laporan berisi data seluruh kuesioner yang akan dilakukan perhitungan dengan dua metode, yaitu AHP dan TOPSIS. Masing-masing halaman akan menampilkan perhitungan algoritmanya masing-masing. Halaman Tentang atau *About* berisi rincian atau kalimat singkat mengenai profil pembuat sistem dan alur kerja sistem ini bekerja. Halaman *Login* mewajibkan *Admin* untuk memakai akses masuk kedalam sistem dengan menginput ID Pengguna dan *Password*.



Gambar 3.11 Sitemap Guest

Gambar 3.11 merupakan *sitemap Guest*. Halaman *home /beranda* merupakan halaman utama yang memiliki beberapa pilihan menu yang dapat diakses, yaitu halaman Tentang atau *About*, Laporan, Kuesioner, dan *Login / Register*.

Halaman Tentang atau *About* berisi rincian atau kalimat singkat mengenai profil pembuat sistem dan alur kerja sistem ini bekerja. Halaman Laporan berisi data kuesioner yang akan dilakukan perhitungan dengan dua metode, yaitu AHP dan TOPSIS. Halaman Kuesioner berisi data pertanyaan kuesioner yang bisa diisi secara langsung oleh *guest* didalam sistem SPK TRANS7.

Ketika hendak *login*, *Guest* dapat *login* menggunakan akun yang telah dibuat ataupun mendaftarkan akun baru di halaman *register*. Setelah *login*, *user* dapat mengakses dan melakukan perhitungan didalam sistem dan dapat melihat informasi akunnya (Profil). Halaman Profil, *Guest* dapat mengetahui beberapa informasi yang dimiliki *Guest*, seperti ID Pengguna, *Username*, dan *Password*.

Komponen yang hanya dapat diubah yaitu *Username*, sedangkan komponen lain tidak bisa diubah kecuali *Admin* yang bisa mengubah.

3.3.3 Flowchart

Pada bagian ini, akan digambarkan rangkaian proses yang terjadi pada setiap aktivitas yang ada sehingga mudah untuk dipahami.

1. Flowchart Sistem

Flowchart sistem merupakan sebuah alur proses yang dikerjakan oleh sistem. Selanjutnya, akan digambarkan *flowchart* alur sistem, perhitungan dengan metode AHP dan TOPSIS. Berikut adalah *flowchart* untuk mengetahui proses kerja sistem SPK TRANS7.

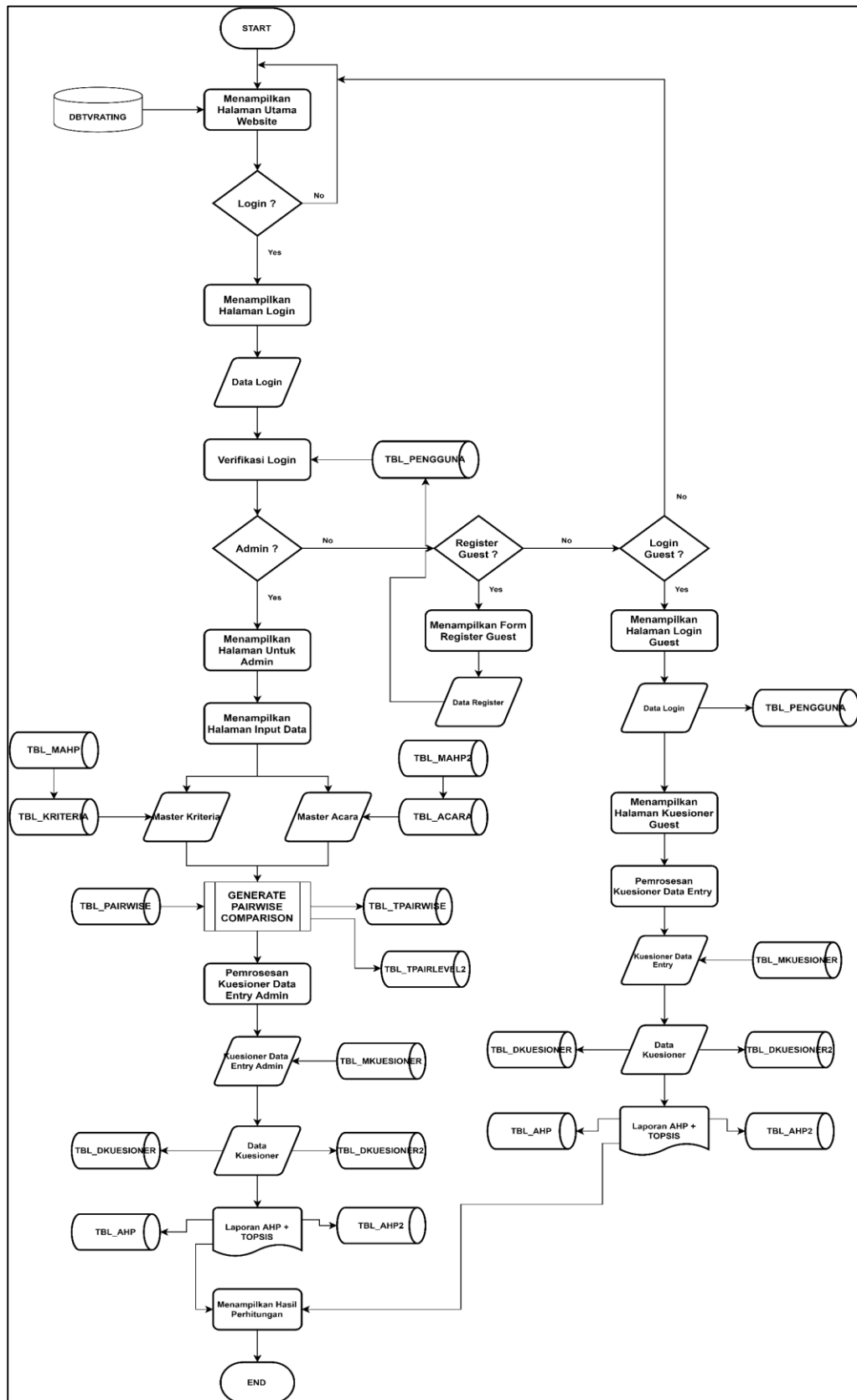
1.1 Flowchart Alur Sistem

Gambar 3.12 merupakan *flowchart* dari alur sistem SPK TRANS7. Sistem ini bekerja dengan dua tipe pengguna, yaitu *Guest* dan *Admin*. *Guest* adalah pengguna masyarakat umum, sedangkan *Admin* adalah pengguna yang mengetahui cara kerja sistem SPK TRANS7.

Sistem dimulai dari menampilkan halaman utama *website* apabila pengguna ingin melihat tampilan *website*, apabila pengguna ingin mengakses fitur sistem maka diwajibkan untuk *register* dan *login* khusus untuk *Guest*, dan *login* khusus untuk *Admin*.

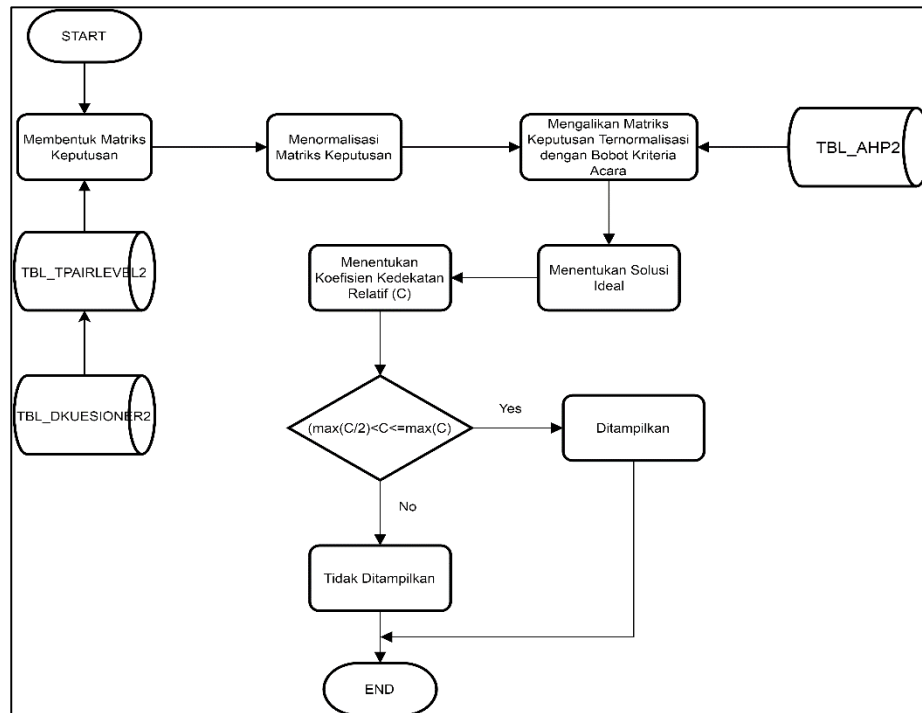
Fitur yang bisa diakses oleh pengguna *Guest* hanya mengisi kuesioner seputar pemilihan acara TRANS7 serta melakukan kalkulasi dengan metode perhitungan AHP dan TOPSIS untuk penilaian acara TRANS7.

Fitur yang dibuat khusus pengguna *Admin* adalah pendaftaran pengguna, yaitu sebuah fitur untuk mendaftarkan pengguna terbaru yang wewenangny ada di pihak *Admin*. Tabel Kriteria untuk mengatur dan mengelola data kriteria pada sistem, *Admin* dapat melakukan penambahan, perubahan, dan penghapusan data kriteria yang diinginkan. Tabel Acara untuk mengatur dan mengelola data acara pada sistem, *Admin* dapat melakukan penambahan, perubahan, dan penghapusan data acara apabila terdapat acara TRANS7 yang sudah tidak ditayangkan lagi. Tabel *Paiwise* yaitu untuk mengetahui data pasangan antar kriteria yang sudah diinput pada tabel kriteria, antara tabel *pairwise* dan tabel kriteria saling berkaitan sehingga apabila ada suatu perubahan pada tabel kriteria, maka akan otomatis mengalami perubahan. Seorang *Admin* juga bisa melihat seluruh data kuesioner yang telah diinput oleh *Guest*, dan *Admin* diberikan fitur untuk menghapus kuesioner apabila terdapat kuesioner yang tidak *valid*, serta *Admin* juga dapat melihat seluruh laporan dari perhitungan metode AHP dan TOPSIS untuk bisa dikalkulasikan oleh sistem SPK TRANS7.



Gambar 3.12 *Flowchart* Keseluruhan Sistem

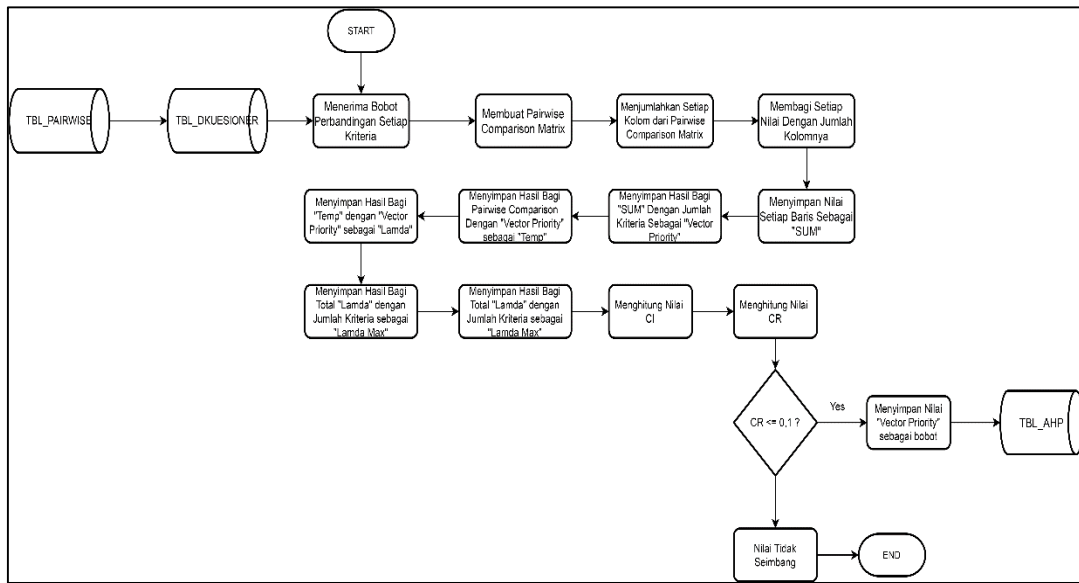
1.2 Flowchart Metode TOPSIS



Gambar 3.13 *Flowchart* Metode TOPSIS

Gambar 3.13 merupakan *flowchart* dari proses perhitungan metode TOPSIS. Proses diawali dengan membuat matriks keputusan berdasarkan nilai-nilai kriteria. Matriks keputusan tersebut akan dinormalisasi, dan setiap nilai dari matriks keputusan ternormalisasi akan dikalikan dengan nilai bobot yang didapatkan dari metode AHP, untuk memperoleh matriks keputusan ternormalisasi terbobot. Kemudian akan ditentukan solusi ideal positif dan solusi ideal negatif dari semua alternatif. Setelah itu, sistem akan menghitung jarak ideal positif dan jarak ideal negatif. Hasil dari perhitungan tersebut akan digunakan untuk menghitung nilai preferensi dari setiap alternatif.

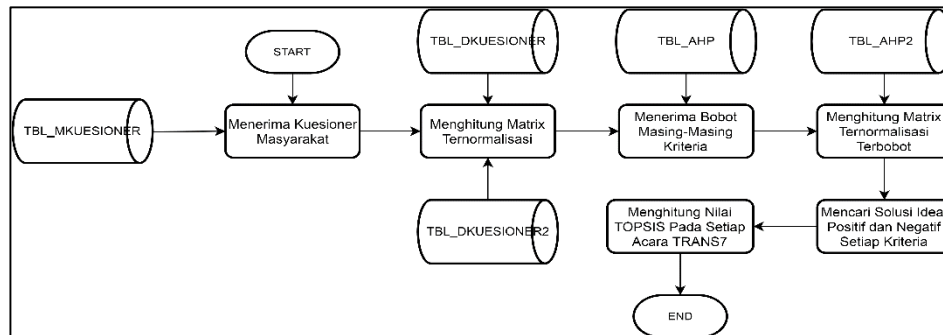
1.3 Flowchart Metode AHP



Gambar 3.14 *Flowchart* Metode AHP

Gambar 3.14 merupakan *flowchart* dari perhitungan AHP. Sistem akan menerima bobot perbandingan setiap kriteria dari *database*. Setelah itu, akan dibuat *pairwise comparison matrix* dan dilakukan penjumlahan pada setiap kolom dari *pairwise comparison matrix*. Selanjutnya, didapatkan nilai *Vector Priority* dengan membagi “SUM” dengan jumlah kriteria yang ada. Kemudian, didapatkan nilai CR dengan membagi nilai CI dengan RI. Jika nilai CR kurang dari atau sama dengan 0,1, maka nilai dari *Vector Priority* akan digunakan sebagai bobot dan disimpan ke dalam *database*. Jika tidak, maka nilai dari vektor prioritas tidak dapat digunakan sebagai bobot.

1.4 Flowchart Perhitungan AHP dan TOPSIS



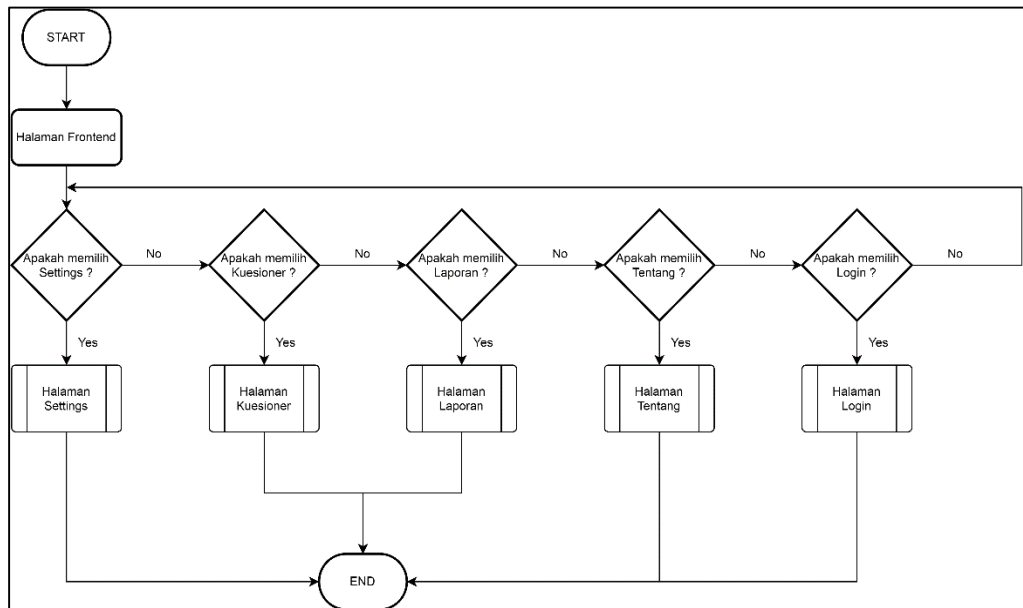
Gambar 3.15 *Flowchart* Perhitungan AHP dan TOPSIS

Gambar 3.15 merupakan *flowchart* dari perhitungan AHP dan TOPSIS. Sistem akan menerima kuesioner yang telah dilemparkan kepada masyarakat luas, kemudian membuat matriks ternormalisasi. Setelah itu, sistem menerima bobot masing-masing kriteria dari *database*, dan menghitung matriks ternormalisasi terbobot. Selanjutnya, dicari solusi ideal positif dan solusi ideal negatif dari setiap kriteria. Terakhir, dilakukan perhitungan nilai TOPSIS pada setiap acara TRANS7.

2. Flowchart Admin

Flowchart Admin telah tergambar pada bagian *sitemap Admin*. Selanjutnya, akan digambarkan *flowchart* ketika *Admin login*, mengatur kriteria, dan seterusnya. Berikut adalah *flowchart* untuk setiap bagian dari entitas *Admin*.

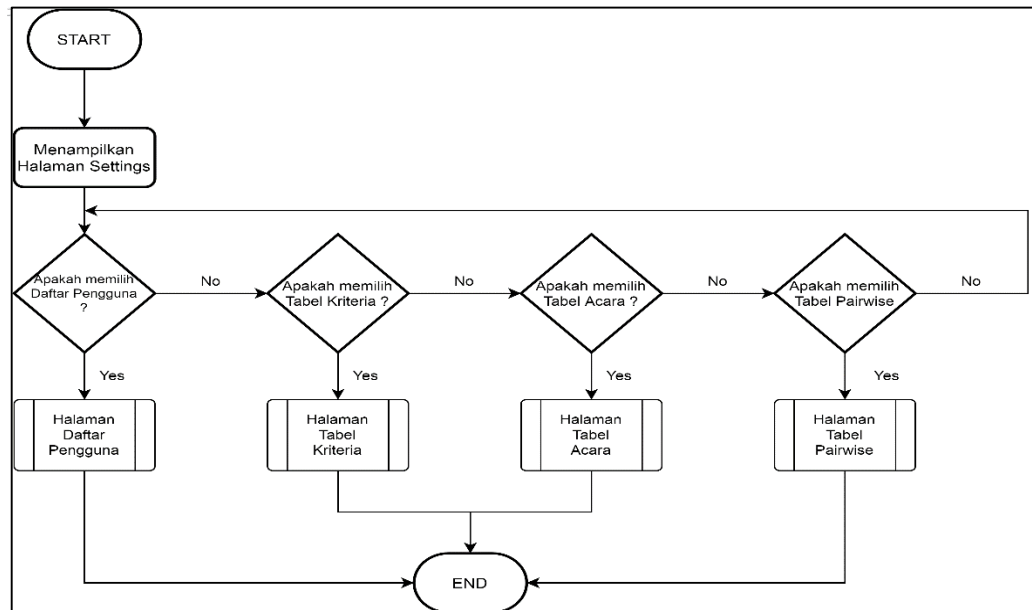
2.1 Flowchart Frontend



Gambar 3.16 *Flowchart Frontend*

Gambar 3.16 merupakan *flowchart* dari halaman *frontend*. Proses pertama menampilkan halaman *frontend* yang menjelaskan halaman utama dari SPK TRANS7. Dalam halaman *frontend* terdapat lima pilihan, yaitu *Settings*, *Kuesioner*, *Laporan*, *Tentang*, dan *Login*. Jika memilih halaman *settings*, menampilkan informasi yang hanya bisa diakses oleh *Admin*. Halaman *kuesioner*, menampilkan informasi seputar pertanyaan-pertanyaan yang harus dijawab untuk bisa melanjutkan ke proses perhitungan. Halaman *Laporan*, menampilkan informasi berupa hasil perhitungan dari jawaban *kuesioner* dikonversi menjadi perhitungan AHP dan TOPSIS. Halaman *Tentang*, menampilkan informasi profil pembuat *website*, beserta alur aplikasi SPK TRANS7. Halaman *Login*, berguna untuk masuk ke halaman sistem SPK TRANS7. Jika tidak memilih halaman manapun, maka akan tetap pada halaman beranda.

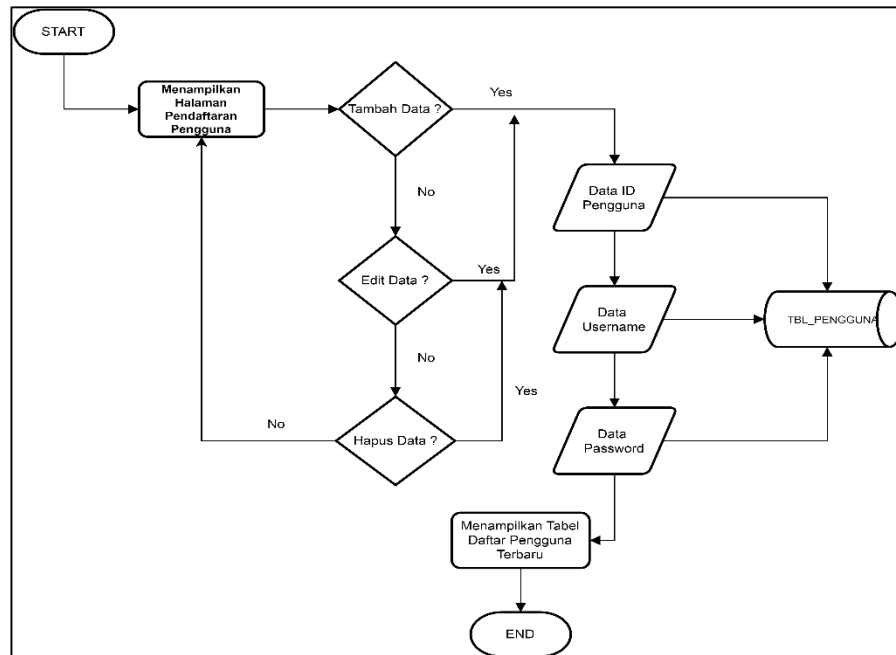
2.2 Flowchart Halaman Settings



Gambar 3.17 *Flowchart Halaman Settings*

Gambar 3.17 merupakan *flowchart* dari halaman *Settings*. Proses pertama menampilkan halaman *settings* yang menjelaskan fitur yang dikhususkan untuk *Admin* pada SPK TRANS7. Dalam halaman *Settings* terdapat empat pilihan, yaitu Daftar Pengguna, Tabel Kriteria, Tabel Acara, Tabel *Pairwise*. Jika memilih halaman Daftar Pengguna, menampilkan informasi seputar pengelolaan data pengguna. Halaman Tabel Kriteria, menampilkan informasi seputar pengelolaan data kriteria. Halaman Tabel Acara, menampilkan informasi seputar pengelolaan data acara. Halaman Tabel *Pairwise*, menampilkan informasi susunan antar pasangan-pasangan kriteria yang saling berintegrasi dengan Tabel Kriteria.

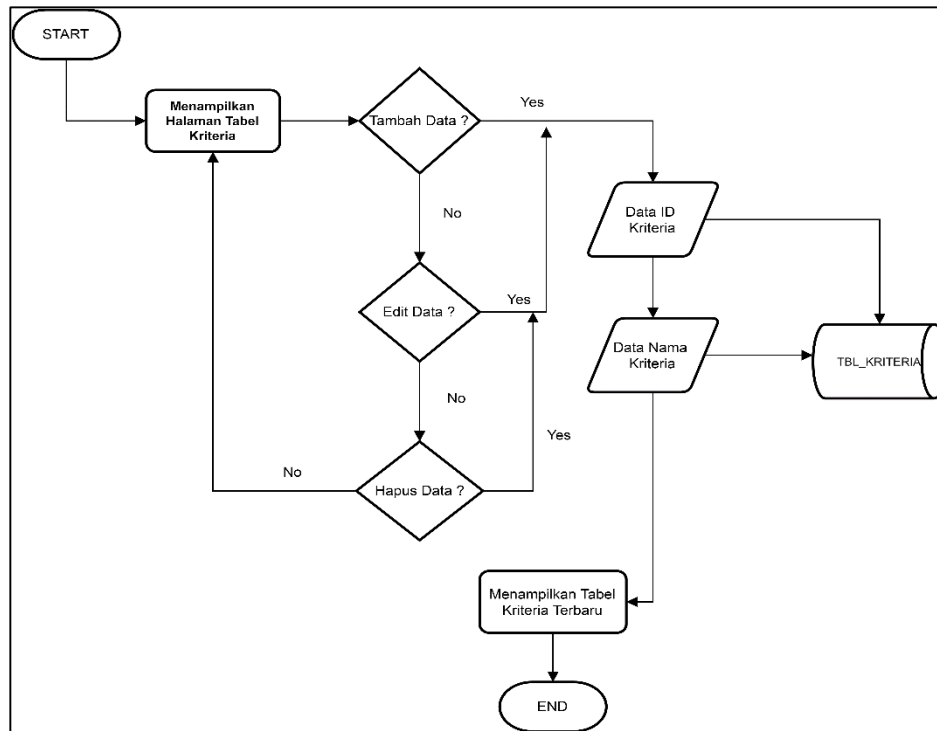
2.3 Flowchart Halaman Daftar Pengguna



Gambar 3.18 *Flowchart* Halaman Daftar Pengguna

Gambar 3.18 merupakan *flowchart* ketika *Admin* mengelola data pengguna sistem. Proses ini diperlukan *Admin* untuk penambahan data pengguna sistem baru, pengeditan, dan penghapusan data pengguna yang sudah tidak terpakai. Jika penambahan, pengeditan, dan penghapusan data dilakukan, maka sistem *database* pengguna akan mencatat setiap perubahan dalam bentuk apapun. Jika tidak, maka *Admin* tetap berada di halaman pendaftaran pengguna.

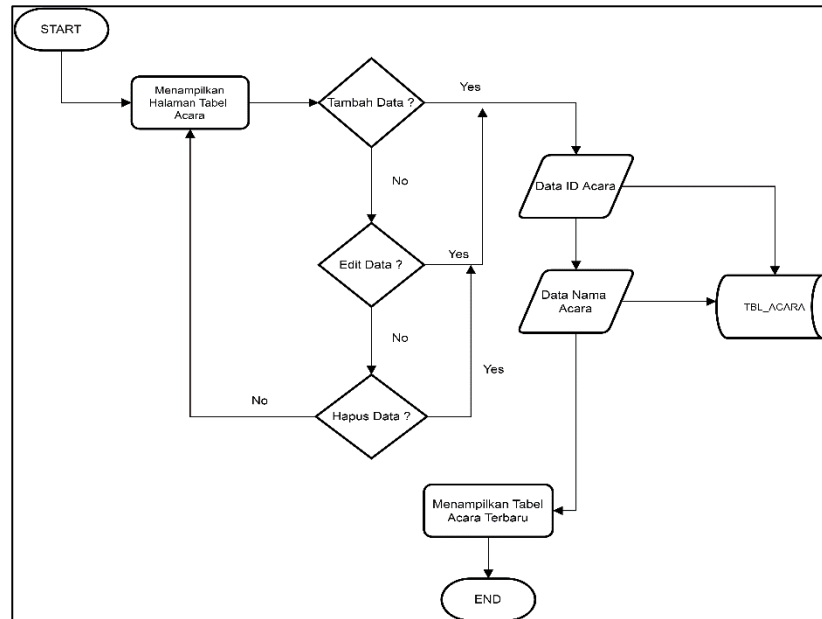
2.4 Flowchart Tabel Kriteria



Gambar 3.19 Flowchart Tabel Kriteria

Gambar 3.19 merupakan *flowchart* ketika *Admin* melakukan mengelola data kriteria sistem, dimana kriteria pada sistem ini yaitu Kriteria Alasan Masyarakat Menonton Televisi. Proses ini diperlukan *Admin* untuk penambahan data kriteria apabila terdapat kriteria alasan masyarakat menonton televisi yang baru, pengeditan, maupun penghapusan apabila terdapat kriteria yang ingin dihapuskan. Jika penambahan, pengeditan, dan penghapusan data dilakukan, maka sistem *database* kriteria akan mencatat setiap perubahan dalam bentuk apapun. Jika tidak, maka *Admin* tetap berada di halaman tabel kriteria.

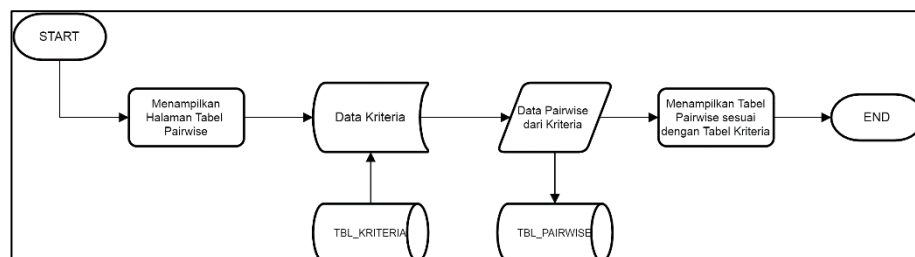
2.5 Flowchart Tabel Acara



Gambar 3.20 *Flowchart* Tabel Acara

Gambar 3.20 merupakan *flowchart* ketika *Admin* melakukan mengelola data acara. Proses ini diperlukan *Admin* untuk penambahan data acara apabila stasiun televisi TRANS7 mempunyai program acara yang baru, pengeditan, dan penghapusan acara TRANS7 yang sudah tidak disiarkan lagi. Jika penambahan, pengeditan, dan penghapusan data dilakukan, maka sistem *database* acara akan mencatat setiap perubahan dalam bentuk apapun. Jika tidak, maka *Admin* tetap berada di halaman tabel acara.

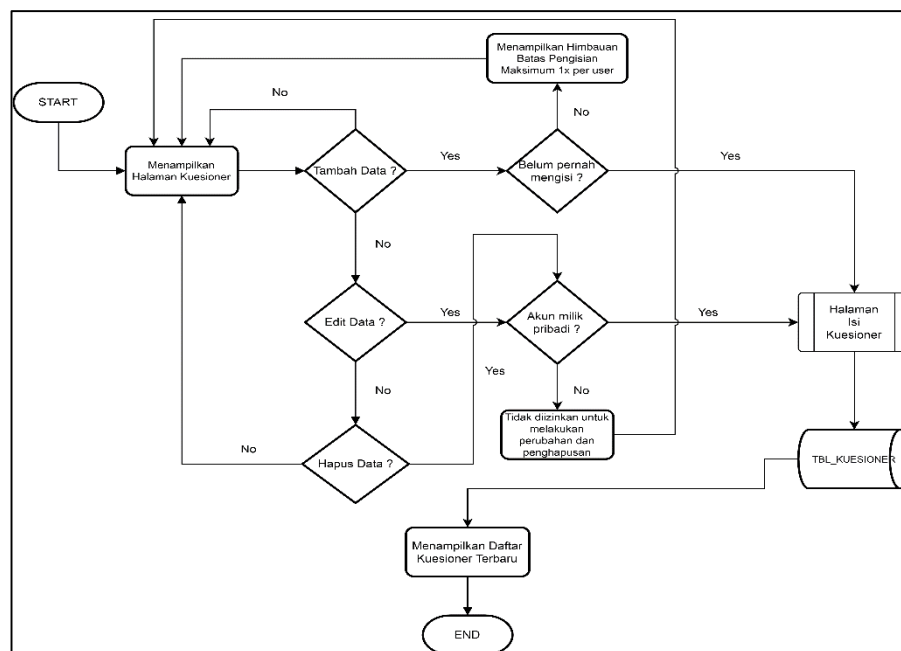
2.6 Flowchart Tabel Pairwise



Gambar 3.21 *Flowchart* Tabel Pairwise

Gambar 3.21 merupakan *flowchart* ketika *Admin* melihat data *pairwise* berdasarkan *input* dari tabel kriteria. Proses ini saling berintegrasi dengan tabel kriteria, sehingga data kriteria disimpan terlebih dahulu, untuk nantinya akan dipakai kembali dalam merancang *pairwise comparison*. Setelah *pairwise comparison* sudah selesai dirancang oleh sistem, maka hasil tersebut bisa digunakan untuk pengisian kuesioner nanti.

2.7 Flowchart Kuesioner

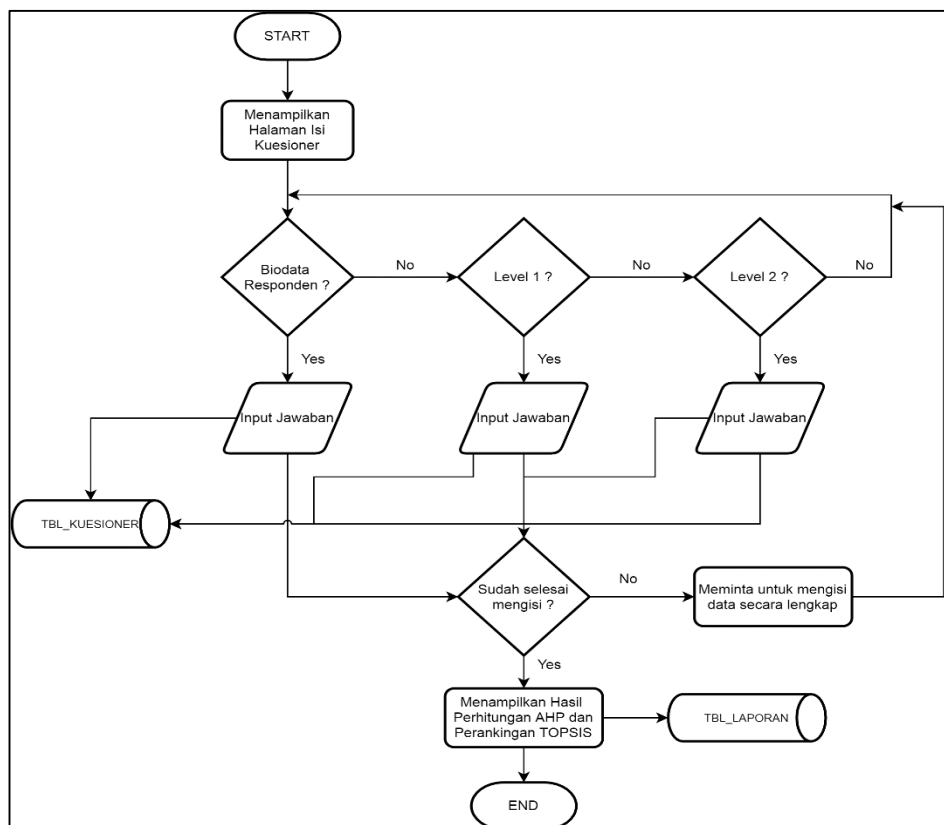


Gambar 3.22 *Flowchart* Kuesioner Admin

Gambar 3.22 merupakan *flowchart* ketika *Admin* melakukan mengelola kuesioner. Proses ini diperlukan *Admin* untuk pengeditan, dan penghapusan kuesioner apabila kuesioner yang telah diinputkan oleh responden tidak valid. Untuk proses penambahan data, bisa dilakukan oleh *Admin* dan *Guest* dengan batas maksimum satu kali pengisian kuesioner. Apabila selain pemilik akun pribadi melakukan pengeditan dan penghapusan data yang bukan merupakan

miliknya sendiri, sistem akan mencegah kejadian tersebut dengan tidak memberikan izin atau akses. Jika penambahan, pengeditan, dan penghapusan data dilakukan, maka sistem *database* kuesioner akan mencatat setiap perubahan dalam bentuk apapun. Jika tidak, maka *Admin* tetap berada di halaman kuesioner.

2.8 Flowchart Isi Kuesioner

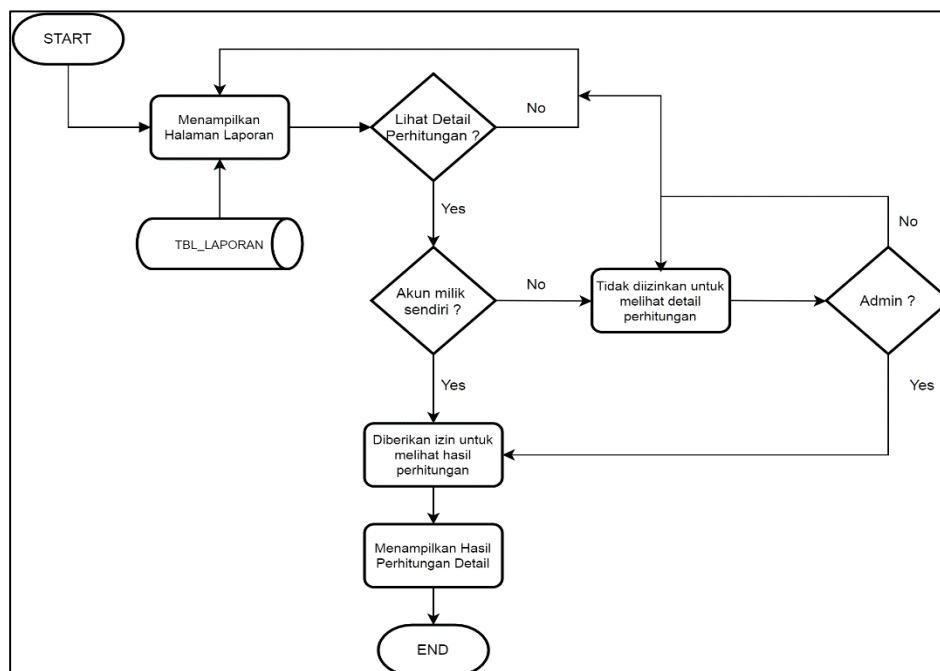


Gambar 3.23 *Flowchart Isi Kuesioner Admin*

Gambar 3.23 merupakan *flowchart* ketika *Admin* dan *Guest* melakukan pengisian kuesioner. Proses ini merupakan kunci dari sistem SPK TRANS7. Pengisian kuesioner ini dapat diharapkan, hasil yang diperoleh lebih realistis. Untuk proses pengisian kuesioner, terdapat tiga jenis pertanyaan yang harus diisi, yaitu Biodata Responden seputar data pribadi pengisi, *Level 1* seputar pemberian bobot penilaian terhadap *pairwise comparison* kriteria, dan *Level 2* seputar

pemberian bobot penilaian terhadap *pairwise comparison* alternatif terhadap masing-masing kriteria. Apabila responden sudah selesai mengisi semua jawaban atas pertanyaan-pertanyaan diatas, maka sistem akan menyimpan kedalam *database* dan menampilkan hasil perhitungan AHP dan perangkingan TOPSIS. Jika tidak, maka responden diminta untuk melengkapi semua pertanyaan sampai selesai.

2.9 Flowchart Laporan

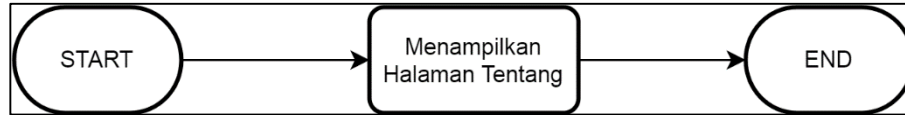


Gambar 3.24 Flowchart Laporan Admin

Gambar 3.24 merupakan *flowchart* ketika *Admin* melakukan pengelolaan data Laporan. *Admin* diperbolehkan untuk melihat laporan responden lain tetapi tidak bisa mengubah ataupun menghapus. Proses ini berlaku juga untuk *Guest*, namun jika ingin melihat laporan, harus mengakses laporan milik sendiri, sistem akan mencegah kejadian tersebut dengan tidak memberikan izin melihat laporan milik orang lain. Jika sudah mematuhi aturan tersebut, maka hasil laporan akan

ditampilkan menurut versi akunnya sendiri.

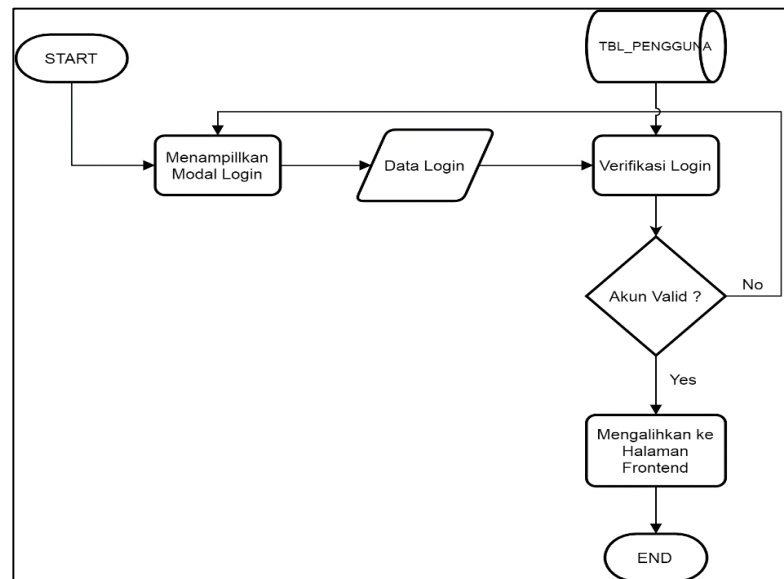
2.10 Flowchart Tentang



Gambar 3.25 *Flowchart Tentang Admin*

Gambar 3.25 merupakan *flowchart* ketika *Admin* melihat halaman Tentang. Halaman ini berlaku juga untuk *Guest*. Pada halaman ini, akan ditampilkan profil pembuat sistem dan penjelasan singkat mengenai alur aplikasi SPK TRANS7.

2.11 Flowchart Login



Gambar 3.26 *Flowchart Login Admin*

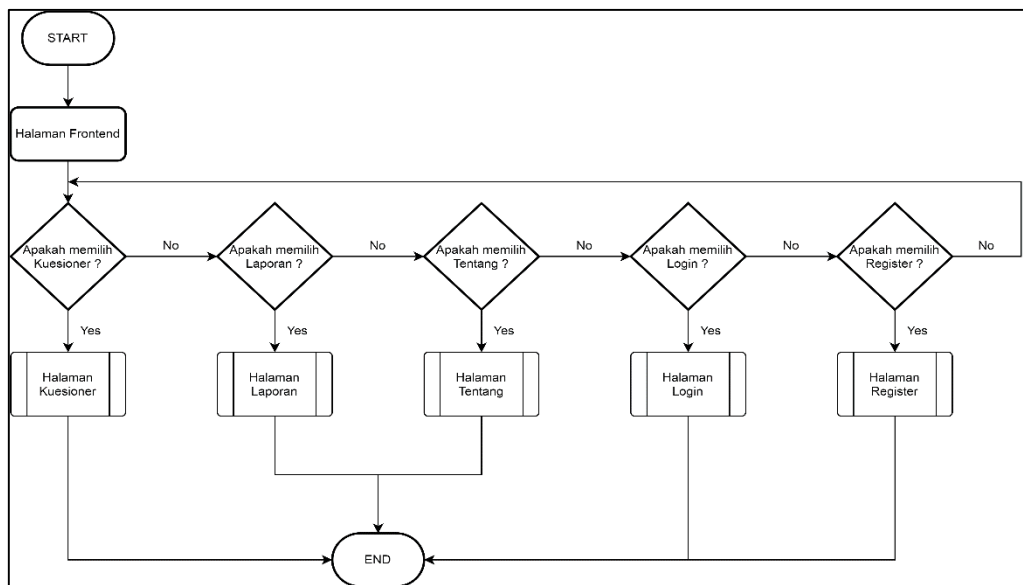
Gambar 3.26 merupakan *flowchart* ketika *Admin* melakukan *login* ke sistem. Untuk dapat masuk ke halaman beranda *Admin*, *Admin* perlu memasukkan data login berupa *username* dan *password*. Selanjutnya akan dilakukan pengecekan ke *database*. Jika akun ditemukan, maka *Admin* akan masuk ke halaman beranda.

Jika tidak, maka *Admin* tetap berada di halaman *login*.

3. Flowchart Guest

Flowchart Guest telah tergambar pada bagian *sitemap Guest*. Selanjutnya, akan digambarkan *flowchart* ketika *Guest login, register, dan seterusnya*. Berikut adalah *flowchart* untuk setiap bagian dari entitas *Guest*.

3.1 Flowchart Frontend

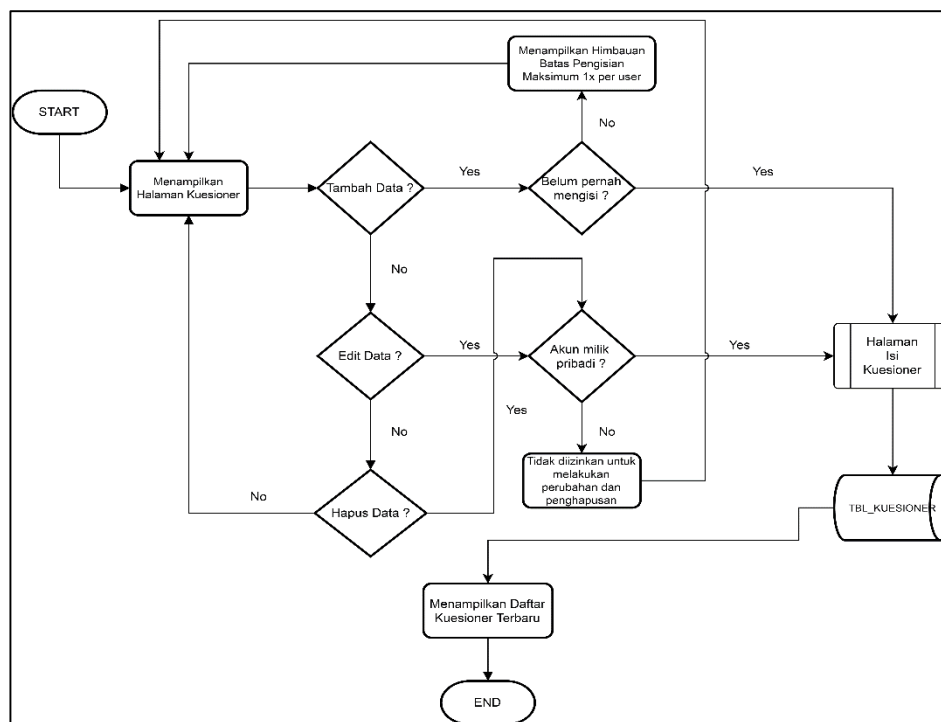


Gambar 3.27 *Flowchart Frontend Guest*

Gambar 3.27 merupakan *flowchart* dari halaman *frontend*. Proses pertama menampilkan halaman *frontend* yang menjelaskan halaman utama dari SPK TRANS7. Dalam halaman *frontend* terdapat lima pilihan, yaitu Kuesioner, Laporan, Tentang, *Login*, dan *Register*. Jika memilih halaman kuesioner, menampilkan informasi seputar pertanyaan-pertanyaan yang harus dijawab untuk bisa melanjutkan ke proses perhitungan. Halaman Laporan, menampilkan informasi berupa hasil perhitungan dari jawaban kuesioner dikonversi menjadi perhitungan AHP dan TOPSIS. Halaman Tentang, menampilkan informasi profil

pembuat *website*, beserta alur aplikasi SPK TRANS7. Halaman *Login*, berguna untuk masuk ke halaman sistem SPK TRANS7. Halaman *Register*, berguna untuk mendaftarkan akun apabila sebelumnya belum mempunyai akun. Jika tidak memilih halaman manapun, maka akan tetap pada halaman beranda.

3.2 Flowchart Kuesioner

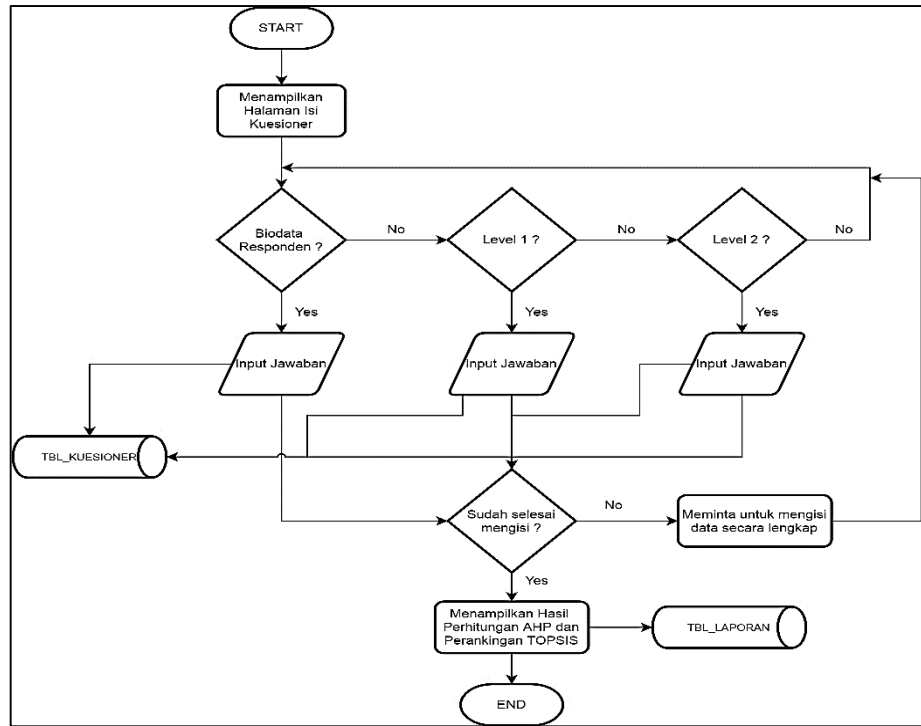


Gambar 3.28 Flowchart Kuesioner Guest

Gambar 3.28 merupakan *flowchart* ketika *Guest* ditampilkan halaman kuesioner. Untuk *Guest*, bisa dilakukan proses penambahan data, dengan batas maksimum 1 kali pengisian kuesioner. Apabila selain pemilik akun pribadi melakukan pengeditan dan penghapusan data yang bukan merupakan miliknya sendiri, sistem akan mencegah kejadian tersebut dengan tidak memberikan izin atau akses. Jika penambahan, pengeditan, dan penghapusan data dilakukan, maka sistem *database* kuesioner akan mencatat setiap perubahan dalam bentuk apapun.

Jika tidak, maka *Guest* tetap berada di halaman kuesioner.

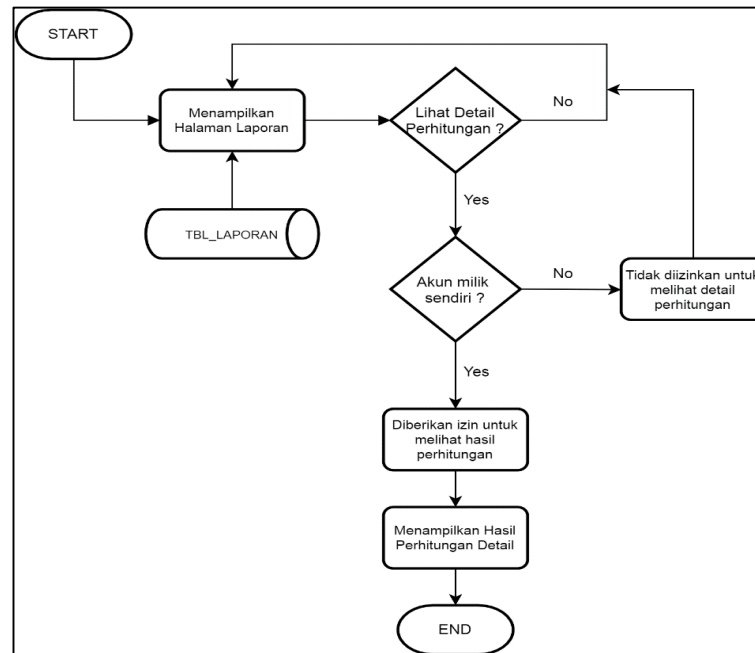
3.3 Flowchart Isi Kuesioner



Gambar 3.29 Flowchart Isi Kuesioner *Guest*

Gambar 3.29 merupakan *flowchart* ketika *Guest* melakukan pengisian kuesioner. Proses ini merupakan kunci dari sistem SPK TRANS7. Pengisian kuesioner ini dapat diharapkan, hasil yang diperoleh lebih realistis. Untuk proses pengisian kuesioner, terdapat tiga jenis pertanyaan yang harus diisi, yaitu Biodata Responden seputar data pribadi pengisi, *Level 1* seputar pemberian bobot penilaian terhadap *pairwise comparison* kriteria, dan *Level 2* seputar pemberian bobot penilaian terhadap *pairwise comparison* alternatif terhadap masing-masing kriteria. Apabila responden sudah selesai mengisi semua jawaban atas pertanyaan-pertanyaan diatas, maka sistem akan menyimpan kedalam *database* dan menampilkan hasil perhitungan AHP dan perangkingan TOPSIS. Jika tidak, maka responden diminta untuk melengkapi semua pertanyaan sampai selesai.

3.4 Flowchart Laporan



Gambar 3.30 Flowchart Laporan Guest

Gambar 3.30 merupakan *flowchart* ketika *Guest* ditampilkan halaman Laporan. Untuk *Guest*, jika ingin melihat laporan, harus mengakses laporan milik sendiri, sistem akan mencegah kejadian tersebut dengan tidak memberikan izin melihat laporan milik orang lain. Jika sudah mematuhi aturan tersebut, maka hasil laporan akan ditampilkan menurut versi akunnya sendiri.

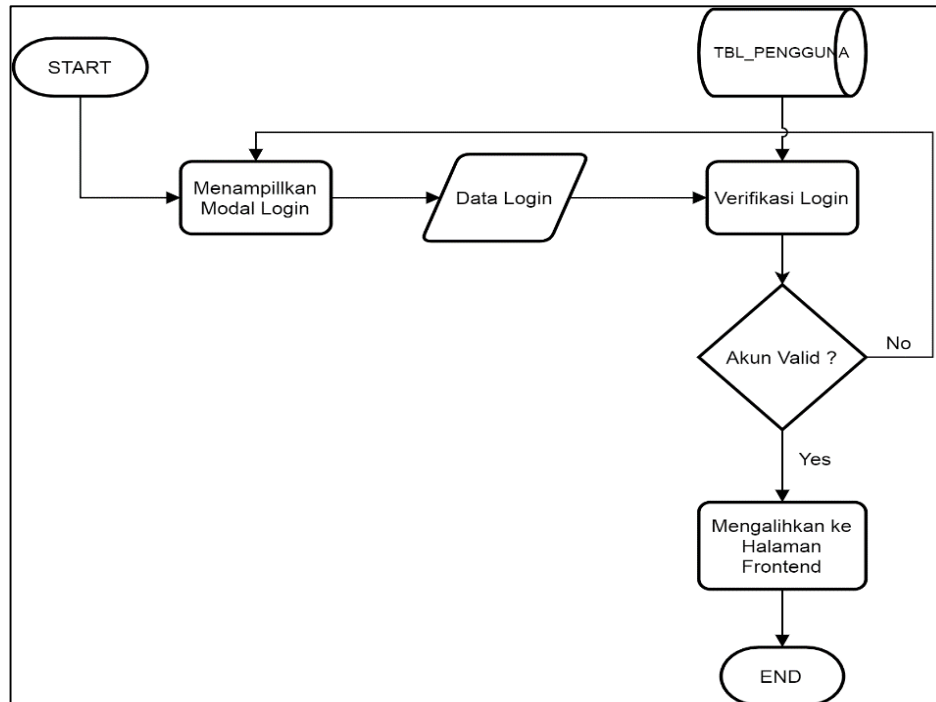
3.5 Flowchart Tentang



Gambar 3.31 Flowchart Tentang Guest

Gambar 3.31 merupakan *flowchart* ketika *Admin* melihat halaman Tentang. Pada halaman ini, akan ditampilkan profil pembuat sistem dan penjelasan singkat mengenai alur aplikasi SPK TRANS7.

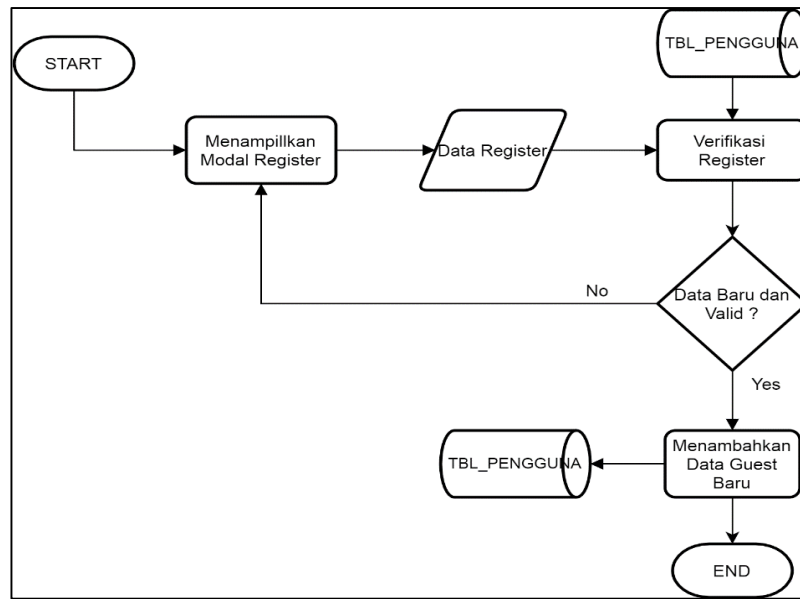
3.6 Flowchart Login



Gambar 3.32 *Flowchart Login Guest*

Gambar 3.32 merupakan *flowchart* ketika *Guest* melakukan *login* ke sistem. Untuk dapat masuk ke halaman beranda, *Guest* perlu memasukkan data *login* berupa *username* dan *password*. Selanjutnya akan dilakukan pengecekan ke *database*. Jika akun ditemukan, maka *Guest* akan masuk ke halaman beranda. Jika tidak, maka *Guest* tetap berada di halaman *login*.

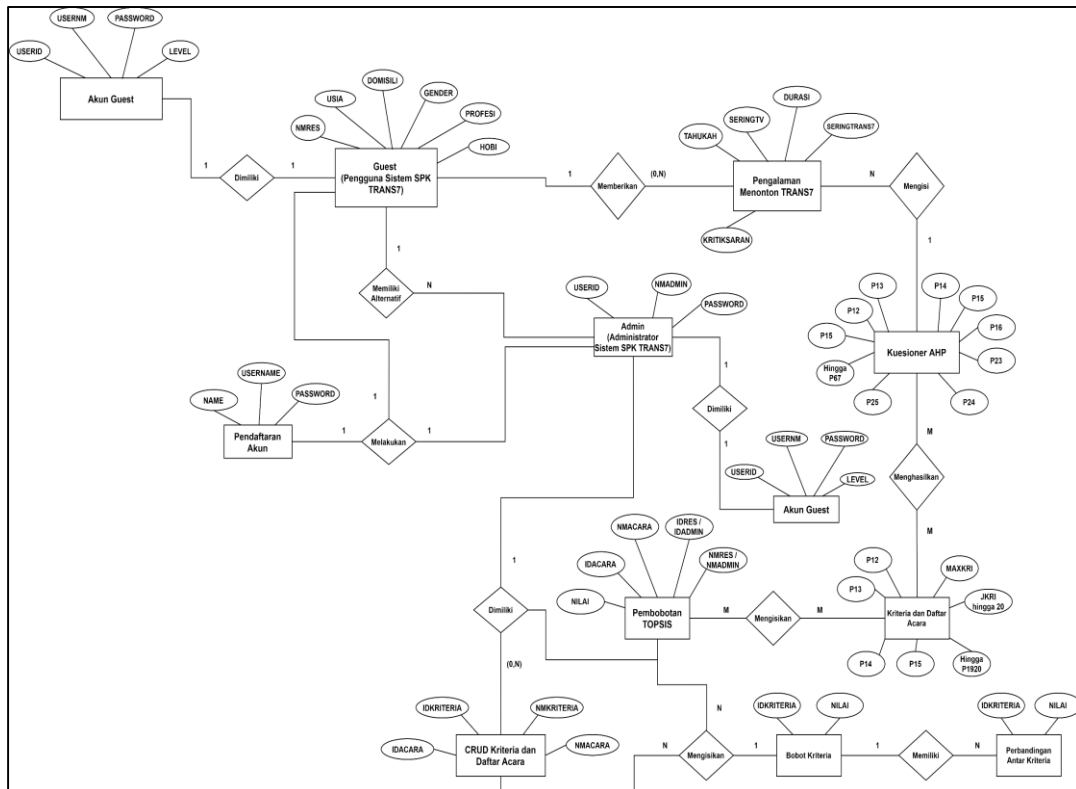
3.7 Flowchart Register



Gambar 3.33 Flowchart Register Guest

Gambar 3.33 merupakan *flowchart* ketika *Guest* melakukan *register* ke sistem. Halaman *register* ini dikhususkan untuk *Guest*, karena *Guest* belum mempunyai akun sebelumnya, lain hal dengan *Admin* sebagai pemegang kunci sistem maka tidak perlu didaftarkan terlebih dahulu. Agar *Guest* bisa melakukan *login*, *Guest* perlu memasukkan data register, berupa ID Pengguna, Nama Pengguna, *Password*, dan *Confirm Password*. Selanjutnya akan dilakukan pengecekan ke *database*. Jika akun ditemukan, maka sistem akan mencatat pendaftaran akun *Guest* kedalam *database*. Jika tidak, maka *Guest* tetap berada di halaman *login*.

3.3.4 Entity Relationship Diagram



Gambar 3.34 Entity Relationship Diagram SPK TRANS7

Gambar 3.34 merupakan *Entity Relationship Diagram* dari sistem SPK TRANS7 yang memperlihatkan relasi antar entitas beserta dengan atributnya. Entitas *Guest* (Masyarakat Umum Pengguna Sistem SPK) memiliki relasi *one-to-one* dengan entitas *Akun Guest*. Seorang *Guest* dapat memiliki nol atau banyak pengalaman menonton televisi TRANS7, pemberian pembobotan AHP, pemberian pembobotan TOPSIS, sehingga entitas *Guest* memiliki relasi *one-to-zero-or-many* dengan entitas pengalaman menonton televisi TRANS7, mengisi kuesioner, memberikan pembobotan AHP, memberikan pembobotan TOPSIS. *Guest* juga dapat mengajukan banyak pengisian kuesioner pada periode tertentu sehingga entitas *User* memiliki relasi *one-to-many* dengan entitas Pengisian Kuesioner.

Pada waktu tertentu, dibuka pengisian kuesioner dengan banyak pilihan Kriteria Acara dan Daftar Acara sehingga entitas Pengisian Kuesioner memiliki relasi *many-to-many* dengan entitas Kriteria Acara dan Daftar Acara. Setelah *Guest* melakukan Pengisian Kuesioner dengan banyak pilihan Kriteria dan Daftar Acara, maka *user* dapat melakukan pengisian pembobotan AHP beserta TOPSIS sehingga entitas pemberian pembobotan AHP dan TOPSIS memiliki relasi *many-to-one* dengan entitas Pengisian Kuesioner.

Sistem SPK TRANS7 memiliki entitas *Admin*. *Admin* diberikan keleluasaan untuk melakukan CRUD terhadap banyak Kriteria dan Daftar Acara. Seorang *Admin* dapat memiliki nol atau banyak aktivitas perubahan terhadap CRUD Kriteria dan Daftar Acara, sehingga entitas *Admin* memiliki relasi *one-to-zero-or-many* dengan entitas CRUD Kriteria dan Daftar Acara.

Masing-masing kriteria memiliki nilai perbandingan yang berbeda sehingga entitas Kriteria memiliki relasi *one-to-many* dengan entitas Perbandingan Kriteria. Sedangkan setiap kriteria memiliki satu nilai bobot sehingga entitas Kriteria memiliki relasi *one-to-one* dengan entitas Bobot Kriteria.

1. Tabel tbl_pengguna

Fungsi : Menyimpan data Pengguna.

Tabel 3.8 Struktur Tabel tbl_pengguna

No.	Nama Kolom	Tipe	Panjang	Keterangan
1	userid	char	4	<i>Primary key</i> – Identitas Pengguna
2	username	char	20	Nama Pengguna
3	password	char	8	Kata Sandi Pengguna
4	level	int	1	Level Pengguna (<i>Guest</i>)

2. Tabel tbl_kriteria

Fungsi : Menyimpan data Kriteria. Dalam kasus ini, kriteria adalah alasan masyarakat tertarik menonton televisi.

Tabel 3.9 Struktur Tabel tbl_kriteria

No.	Nama Kolom	Tipe	Panjang	Keterangan
1	idkriteria	char	3	<i>Primary key</i> – Identitas Kriteria
2	nmkriteria	char	40	Nama Kriteria
3	ttlrscore	dec	(5,2)	Total Score berdasarkan Responden
4	ttlascore	dec	(5,2)	Total Score berdasarkan Admin

3. Tabel tbl_acara

Fungsi : Menyimpan Data Acara.

Tabel 3.10 Struktur Tabel tbl_acara

No.	Nama Kolom	Tipe	Panjang	Keterangan
1	idacara	char	3	<i>Primary key</i> – Identitas Acara
2	nmacara	char	40	Nama Acara
3	ttlrscore	dec	(5,2)	Total Score berdasarkan Responden
4	ttlascore	dec	(5,2)	Total Score berdasarkan Admin

4. Tabel tbl_pairwise

Fungsi : Menyimpan data perbandingan antar Kriteria. Pada sistem ini, untuk memasukkan Kriteria, Admin dapat mengisi maksimal sampai dengan 20 kriteria.

Tabel 3.11 Struktur Tabel tbl_pairwise

No.	Nama Kolom	Tipe	Panjang	Keterangan
1	JKRI1	char	40	Kriteria Tren
2	JKRI2	char	40	Kriteria Hiburan
3	JKRI3	char	40	Kriteria Edukatif
4	JKRI4	char	40	Kriteria Informatif
5	JKR5	char	40	Kriteria 5
6	JKRI6	char	40	Kriteria 6
7	JKRI7	char	40	Kriteria 7
8	JKRI8	char	40	Kriteria 8
9	JKRI9	char	40	Kriteria 9
10	JKRI10	char	40	Kriteria 10
11	JKRI11	char	40	Kriteria 11
12	JKRI12	char	40	Kriteria 12
13	JKRI13	char	40	Kriteria 13
14	JKRI14	char	40	Kriteria 14
15	JKRI15	char	40	Kriteria 15
16	JKRI16	char	40	Kriteria 16
17	JKRI17	char	40	Kriteria 17
18	JKRI18	char	40	Kriteria 18
19	JKRI19	char	40	Kriteria 19
20	JKRI20	char	40	Kriteria 20
21	P12	char	40	Tren / Hiburan
22	P13	char	40	Tren / Edukatif
23	P14	char	40	Tren / Informatif
24	P15	char	40	Tren / Kriteria 5
25	P16	char	40	Tren / Kriteria 6
26	P17	char	40	Tren / Kriteria 7
27	P18	char	40	Tren / Kriteria 8
28	P19	char	40	Tren / Kriteria 9

Tabel 3.11 Struktur Tabel tbl_pairwise (lanjutan)

No.	Nama Kolom	Tipe	Panjang	Keterangan
29	P110	char	40	Tren / Kriteria 10
30	P111	char	40	Tren / Kriteria 11
31	P112	char	40	Tren / Kriteria 12
32	P113	char	40	Tren / Kriteria 13
33	P114	char	40	Tren / Kriteria 14
34	P115	char	40	Tren / Kriteria 15
35	P116	char	40	Tren / Kriteria 16
36	P117	char	40	Tren / Kriteria 17
37	P118	char	40	Tren / Kriteria 18
38	P119	char	40	Tren / Kriteria 19
39	P120	char	40	Tren / Kriteria 20

Keterangan :

- JKRI = Judul Kriteria
- P = *Pairwise*

5. Tabel tbl_mkuesioner

Fungsi : Untuk menyimpan data kuesioner (*master*). Tabel ini saling terkoneksi dengan tbl_dkuesioner.

Tabel 3.12 Struktur Tabel tbl_mkuesioner

No.	Nama Kolom	Tipe	Panjang	Keterangan
1	nokuesioner	int	4	<i>Primary Key</i> - Nomor Kuesioner (<i>auto generate</i>)
2	nmres	char	30	Nama Responden
3	tanggal	date	-	Tanggal Responden Mengisi Kuesioner
4	usia	int	1	Usia Responden
5	domisili	int	1	Lokasi Tempat Tinggal Responden
6	gender	int	1	Jenis Kelamin Responden
7	profesi	int	1	Pekerjaan Responden

Tabel 3.12 Struktur Tabel tbl_mkuesioner (lanjutan)

No.	Nama Kolom	Tipe	Panjang	Keterangan
8	hobi1	int	1	Kegiatan yang Digemari Responden
9	hobi2	int	1	Kegiatan yang Digemari Responden
10	hobi3	int	1	Kegiatan yang Digemari Responden
11	hobi4	int	1	Kegiatan yang Digemari Responden
12	hobi5	int	1	Kegiatan yang Digemari Responden
13	hobi6	int	1	Kegiatan yang Digemari Responden
14	hobi7	int	1	Kegiatan yang Digemari Responden
15	hobi8	int	1	Kegiatan yang Digemari Responden
16	tahukah	int	1	Pengetahuan Responden Seputar TRANS7
17	seringtv	int	1	Seberapa Sering Responden Menonton Televisi
18	durasi	int	1	Berapa Lama Responden Menonton Televisi
19	seringtrans7	int	1	Seberapa Sering Responden Menonton TRANS7
20	kritiksaran	char	80	Pendapat Responden Mengenai Acara TRANS7
21	userid	char	4	Identitas Pengguna
22	usern	char	20	Nama Pengguna
23	userlevel	int	1	Level Pengguna

6. Tabel tbl_mkuesioner

Fungsi : Sebagai tempat penyimpanan matriks pasangan kriteria.

Tabel 3.13 Struktur Tabel tbl_dkuesioner

No.	Nama Kolom	Tipe	Panjang	Keterangan
1	nokuesioner	int	4	Nomor Kuesioner
2	nourut	int	3	Nomor Urut Kuesioner
3	idkriteria	char	3	Identitas Kriteria
4	nmkriteria	char	40	Nama Kriteria
5	idkriteria_nilai	int	1	Nilai Identitas Kriteria

7. Tabel tbl_dkuesioner2

Fungsi : Sebagai tempat penyimpanan matriks pasangan kriteria dengan acara.

Tabel 3.14 Struktur Tabel tbl_dkuesioner2

No.	Nama Kolom	Tipe	Panjang	Keterangan
1	nokuesioner	int	4	Nomor Kuesioner
2	nourut	int	3	Nomor Urut Kuesioner
3	idkriteria	char	3	Identitas Kriteria
4	nmkriteria	char	40	Nama Kriteria
5	idacara	char	3	Identitas Acara
6	nmacara	char	40	Nama Acara
7	idkriteria_nilai	int	1	Nilai Identitas Kriteria

8. Tabel tbl_ahp

Fungsi : Sebagai tempat penyimpanan sementara urutan matriks berpasangan, yang diambil dari tabel kriteria (tbl_dkuesioner).

Tabel 3.15 Struktur Tabel tbl_ahp

No.	Nama Kolom	Tipe	Panjang	Keterangan
1	idkriteria	char	3	Identitas Kriteria
2	nmkriteria	char	40	Nama Kriteria
3	nilai	dec	(5,3)	Nilai Hasil Normalisasi Kriteria

9. Tabel tbl_ahp2

Fungsi : Sebagai tempat penyimpanan sementara urutan matriks berpasangan, yang diambil dari tabel acara (dkuesioner2)

Tabel 3.16 Struktur Tabel tbl_ahp2

No.	Nama Kolom	Tipe	Panjang	Keterangan
1	idacara	char	3	Identitas Acara
2	nmacara	char	40	Nama Acara
3	nilai	dec	(5,3)	Nilai Hasil Normalisasi Acara

10. Tabel tbl_mahp

Fungsi : Sebagai tempat penyimpanan sementara penyusunan matriks dari kriteria untuk menyusun laporan AHP (*master*).

Tabel 3.17 Struktur Tabel tbl_mahp

No.	Nama Kolom	Tipe	Panjang	Keterangan
1	krirowid	char	3	Identitas pada Baris Matriks Kriteria (Laporan)
2	krirow	char	40	Baris Matriks Kriteria (Laporan)
3	kricolid	char	3	Identitas pada Kolom Matriks Kriteria (Laporan)
4	kricol	char	40	Kolom Matriks Kriteria (Laporan)
5	nilai	dec	(5,2)	Nilai Kriteria

11. Tabel tbl_mahp2

Fungsi : Sebagai tempat penyimpanan sementara penyusunan matriks dari acara untuk menyusun laporan AHP (*master*).

Tabel 3.18 Struktur Tabel tbl_mahp2

No.	Nama Kolom	Tipe	Panjang	Keterangan
1	acrowid	char	3	Identitas pada Baris Matriks Acara (Laporan)
2	acrow	char	40	Baris Matriks Acara (Laporan)
3	acrcolid	char	3	Identitas pada Kolom Matriks Acara (Laporan)
4	acrcol	char	40	Kolom Matriks Acara (Laporan)
5	nilai	dec	(5,2)	Nilai Acara

12. Tabel tbl_tpairlevel2

Fungsi : Sebagai tempat penyimpanan sementara untuk menyusun matriks perbandingan alternatif terhadap masing-masing kriteria.

Tabel 3.19 Struktur Tabel tbl_tpairlevel2

No.	Nama Kolom	Tipe	Panjang	Keterangan
1	nourut	int	3	Nomor Urut Acara
2	idacara1	char	3	Identitas Acara 1
3	nmacara1	char	40	Nama Acara 1
4	nilai1	dec	(5,3)	Nilai Acara 1
5	idacara2	char	3	Identitas Acara 2
6	nmacara2	char	40	Nama Acara 2
7	nilai2	dec	(5,3)	Nilai Acara 2
8	idkriteria	char	3	Identitas Kriteria
9	nmkriteria	char	40	Nama Kriteria

13. Tabel tbl_tpairwise

Fungsi : Sebagai tempat penyimpanan sementara untuk menyusun matriks perbandingan kriteria.

Tabel 3.20 Struktur Tabel tbl_tpairwise

No.	Nama Kolom	Tipe	Panjang	Keterangan
1	nourut	int	3	Nomor Urut Kriteria
2	idkriteria1	char	3	Identitas Kriteria 1
3	nmkriteria1	char	40	Nama Kriteria 1
4	nilai1	dec	(5,3)	Nilai Kriteria 1
5	idkriteria2	char	3	Identitas Kriteria 2
6	nmkriteria2	char	40	Nama Kriteria 2
7	nilai2	dec	(5,3)	Nilai Kriteria 2

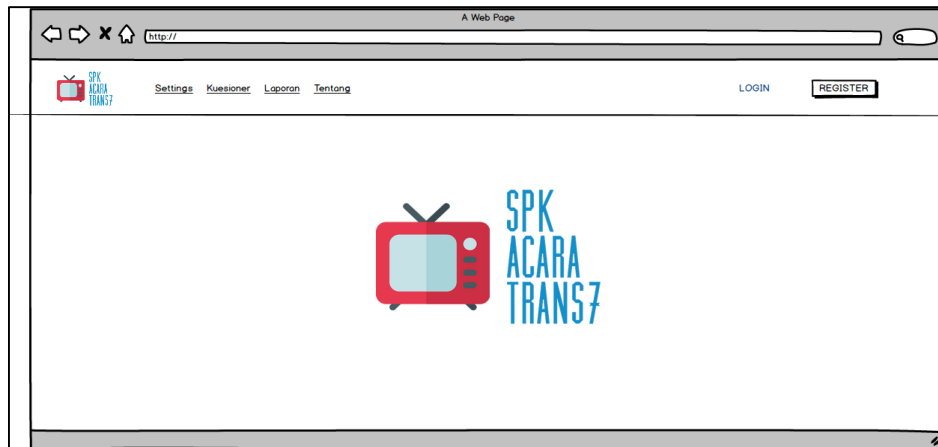
3.3.7 Desain Antarmuka

Pada bagian ini, akan ditampilkan desain antarmuka dari sistem yang dibangun. Desain antarmuka merupakan rancangan yang akan dimiliki oleh sistem yang dibangun. Rancangan tersebut meliputi tombol yang akan digunakan, *textbox* untuk mengisi *form*, *table* yang akan digunakan untuk menampilkan data-data, serta rancangan-rancangan lainnya yang terkait. Desain antarmuka terdiri dari dua bagian, yaitu desain antarmuka untuk bagian *Admin* dan *Guest*. Berikut akan digambarkan desain antarmuka untuk bagian sebelum *login* terlebih dahulu.

1. Halaman Sistem Aplikasi Untuk Admin

Pada bagian ini, dilakukan perancangan antarmuka untuk menampilkan halaman sistem aplikasi bagian *Admin*. Tampilan sistem aplikasi ini menunjukkan beberapa fungsionalitas dari segi menu, beserta komponen-komponen pendukung lainnya.

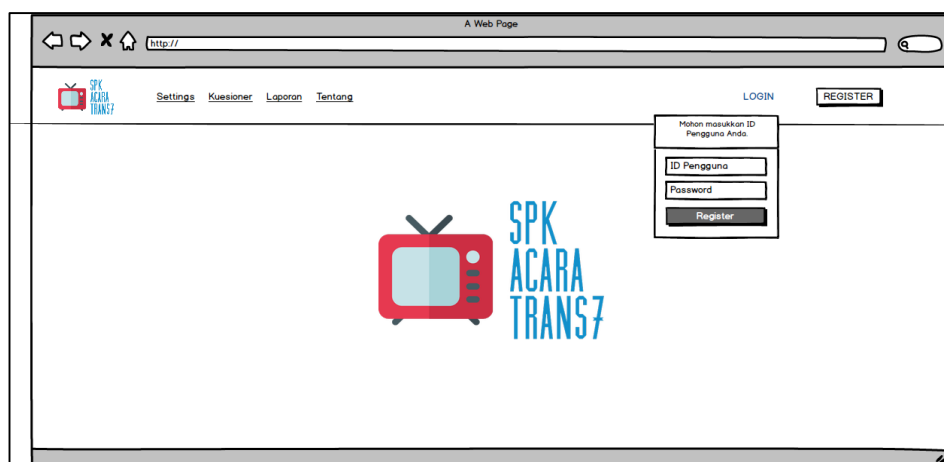
1.1 Halaman Utama Admin



Gambar 3.36 *Mockup Halaman Utama Admin*

Gambar 3.36 merupakan rancangan halaman sistem aplikasi untuk halaman utama *Admin*. Pada halaman ini, terdapat *logo* dan *label* untuk menandakan sistem dari SPK TRANS7, *navigation link* yang terdiri dari *Settings*, *Kuesioner*, *Laporan*, *Tentang*, beserta *button Login* dan *Register*. Pada halaman ini, ditampilkan logo dari SPK TRANS7 untuk menunjukkan sistem ini adalah betul SPK TRANS7.

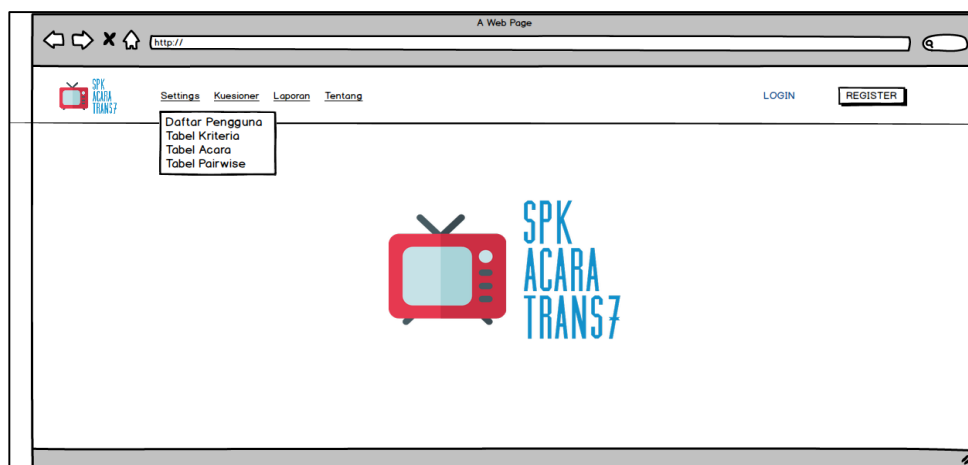
1.2 Halaman Login Admin



Gambar 3.37 *Mockup Halaman Bagian Login Admin*

Gambar 3.37 merupakan rancangan halaman sistem aplikasi untuk bagian *Login*. Pada halaman ini, terdapat *logo* dan *label* untuk menandakan sistem dari SPK TRANS7, *navigation link* yang terdiri dari *Settings*, *Kuesioner*, *Laporan*, *Tentang*, beserta *button Login* dan *Register*. Sistem SPK TRANS7 akan mendeteksi pengguna yang merupakan *Guest* / *Admin* dilihat dari *Login* dan *Register*. *Login* dapat digunakan oleh *Guest* dan *Admin*, sedangkan *register* hanya digunakan oleh *Guest* dikarenakan *Admin* adalah pemegang kunci sistem, sehingga tidak diperlukan pembuatan akun. Pada halaman *Login*, terdapat sebuah *textbox* berupa ID Pengguna dan *Password* sebagai identitas *Admin* untuk bisa masuk kedalam sistem, dan sebuah *button login* untuk memproses akun *Admin*.

1.3 Halaman Utama (Menu Settings)

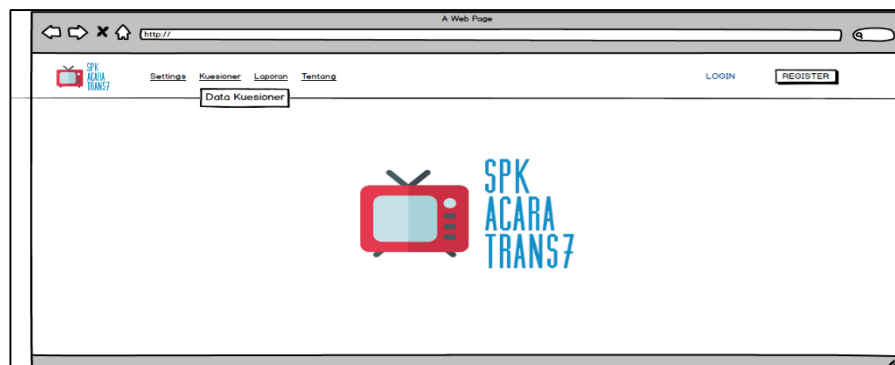


Gambar 3.38 *Mockup* Halaman Utama (Menu *Settings*)

Gambar 3.38 merupakan rancangan halaman sistem aplikasi untuk halaman Utama (Menu *Settings*). Pada halaman ini, terdapat *logo* dan *label* untuk menandakan sistem dari SPK TRANS7, *navigation link* yang terdiri dari *Settings*, *Kuesioner*, *Laporan*, *Tentang*, beserta *button Login* dan *Register*. Pada halaman ini,

terdapat menu *settings*, dimana menu ini hanya bisa diakses oleh *Admin* saja dan memiliki fitur yaitu Daftar Pengguna untuk mengelola daftar pengguna sistem. Fitur Tabel Kriteria untuk mengelola daftar kriteria dimana dalam penelitian ini kriteria yang dipakai yaitu Tren, Hiburan, Edukatif, dan Informatif. Fitur Tabel Acara untuk mengelola daftar acara yang disiarkan oleh stasiun televisi TRANS7. Fitur Tabel *Pairwise* untuk mengelola daftar pasangan-pasangan antar kriteria yang ditentukan dengan metode perhitungan AHP dan TOPSIS. Semua fitur, *Admin* dapat melakukan penambahan data pengguna sistem baru, pengeditan, dan penghapusan data pengguna yang sudah tidak terpakai.

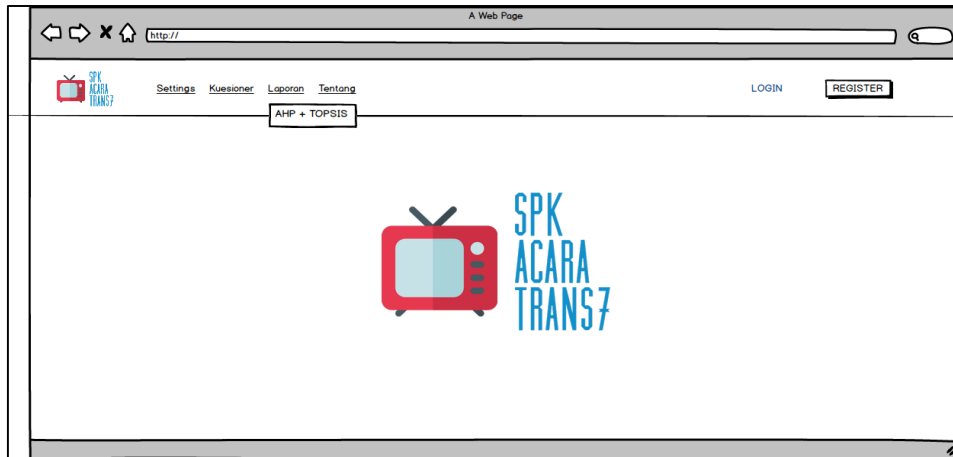
1.4 Halaman Utama (Menu Kuesioner)



Gambar 3.39 *Mockup* Halaman Utama (Menu Kuesioner)

Gambar 3.39 merupakan rancangan halaman sistem aplikasi untuk halaman Utama (Menu Kuesioner). Pada halaman ini, terdapat *logo* dan *label* untuk menandakan sistem dari SPK TRANS7, *navigation link* yang terdiri dari *Settings*, *Kuesioner*, *Laporan*, *Tentang*, beserta *button Login* dan *Register*. Pada halaman ini, terdapat menu kuesioner, dimana kuesioner ini berisi tentang beberapa pertanyaan seputar pemilihan acara TRANS7 yang terbaik supaya bisa dilakukan proses penghitungan.

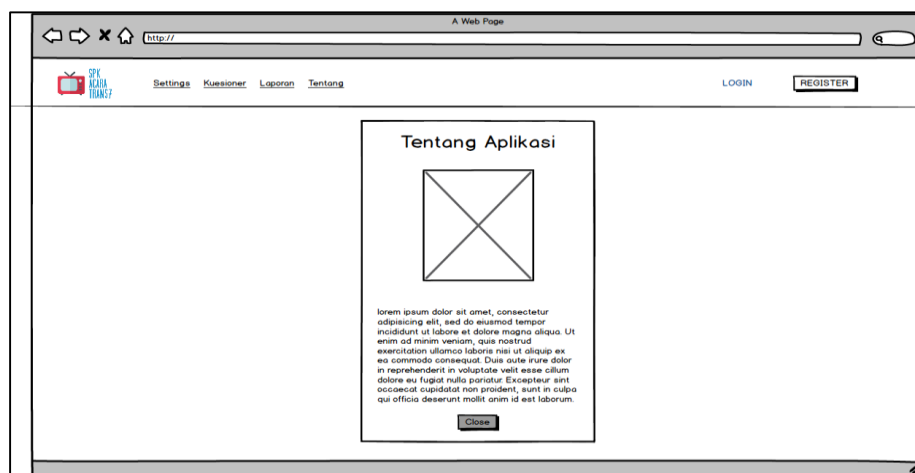
1.5 Halaman Utama (Menu Laporan)



Gambar 3.40 *Mockup* Halaman Utama (Menu Laporan)

Gambar 3.40 merupakan rancangan halaman sistem aplikasi untuk halaman Utama (Menu Laporan). Pada halaman ini, terdapat *logo* dan *label* untuk menandakan sistem dari SPK TRANS7, *navigation link* yang terdiri dari *Settings*, *Kuesioner*, *Laporan*, *Tentang*, beserta *button Login* dan *Register*. Pada halaman ini, terdapat menu laporan, dimana menu ini memiliki fitur yaitu melihat laporan perhitungan dengan menggunakan metode AHP dan TOPSIS.

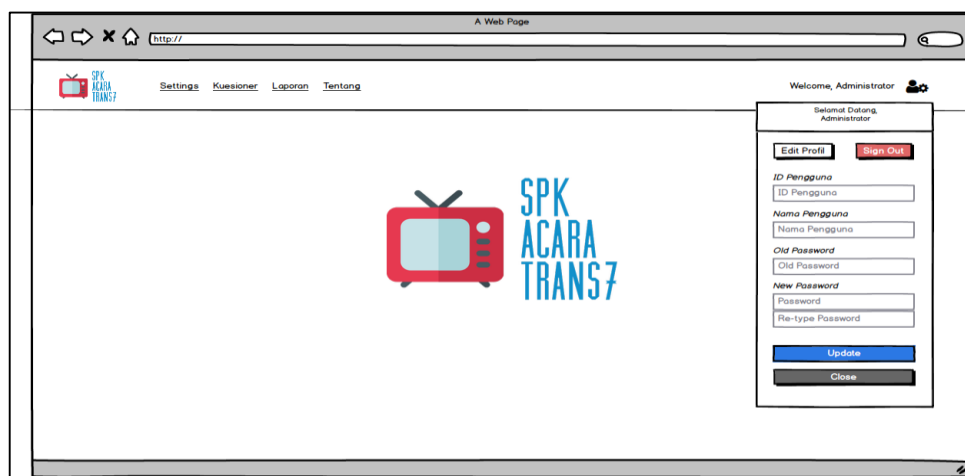
1.6 Halaman Tentang



Gambar 3.41 *Mockup* Halaman Tentang

Gambar 3.41 merupakan rancangan halaman Tentang. Pada halaman ini, terdapat *logo* dan *label* untuk menandakan sistem dari SPK TRANS7, *navigation link* yang terdiri dari *Settings*, *Kuesioner*, *Laporan*, *Tentang*, beserta *button Login* dan *Register*. Halaman ini berisi foto profil pembuat sistem dan penjelasan singkat mengenai bagaimana alur sistem SPK TRANS7 ini bekerja.

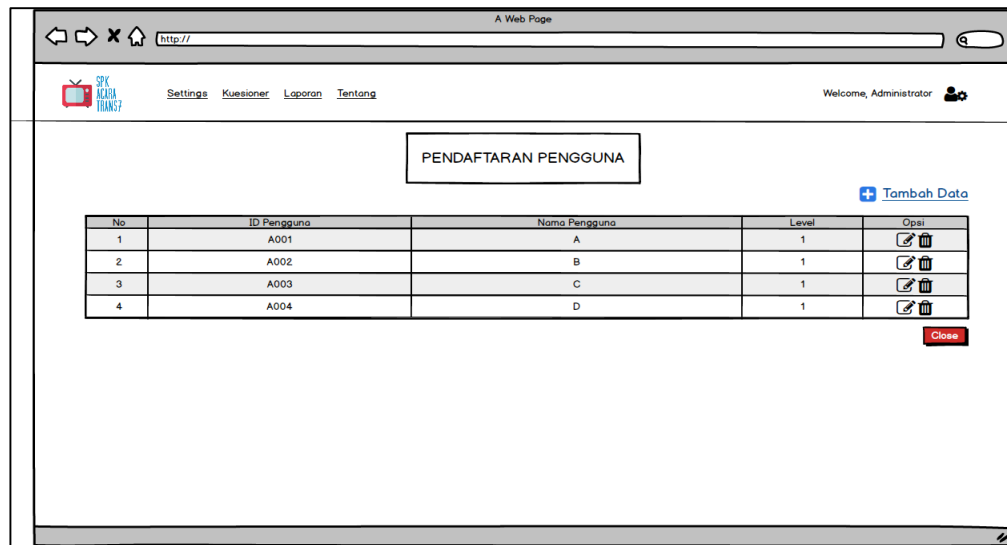
1.7 Halaman Utama Setelah Login (Admin)



Gambar 3.42 *Mockup* Halaman Utama Setelah Login (Admin)

Gambar 4.2 merupakan rancangan halaman utama setelah *login*. Pada halaman ini, terdapat *logo* dan *label* untuk menandakan sistem dari SPK TRANS7, *navigation link* yang terdiri dari *Settings*, *Kuesioner*, *Laporan*, *Tentang*, dan *icon* beserta *label* untuk mengakses modal Profil. Modal Profil berfungsi untuk melakukan pengaturan akun, seperti *Edit Profil* dan *Sign Out*. *Edit Profil* digunakan ketika *Admin* ingin mengubah data pada akun miliknya, namun perubahan ini dibatasi dengan hanya memberikan opsi perubahan terhadap nama pengguna dan *password* saja, sedangkan ID Pengguna tidak diperbolehkan untuk diubah. *Sign Out* digunakan ketika *Admin* ingin keluar dari sistem.

1.8 Halaman Daftar Pengguna (Admin)



Gambar 3.43 *Mockup* Halaman Daftar Pengguna (Admin)

Gambar 3.43 merupakan rancangan halaman sistem aplikasi untuk halaman Daftar Pengguna (Admin). Pada halaman ini, terdapat *logo* dan *label* untuk menandakan sistem dari SPK TRANS7, *navigation link* yang terdiri dari *Settings*, *Kuesioner*, *Laporan*, *Tentang*, dan *icon* beserta *label* untuk mengakses modal Profil. Pada halaman ini, *Admin* melakukan Pendaftaran Pengguna untuk mengelola daftar pengguna sistem. Halaman Daftar Pengguna ini ditampilkan dalam bentuk tabel dengan *field* terdiri dari ID Pengguna, Nama Pengguna, *Level* dan Opsi untuk melakukan pengeditan dan penghapusan daftar pengguna. *Admin* juga dapat melakukan penambahan data daftar pengguna apabila *Admin* ingin menambahkan pengguna berdasarkan orang-orang yang telah terpilih.

1.9 Halaman Daftar Pengguna (Tambah Data)

The mockup shows a web browser window with the address bar set to 'http://'. The page has a header with a logo on the left, navigation links ('Settings', 'Kuesioner', 'Laporan', 'Tentang') in the center, and a user profile section ('Welcome, Administrator' with a user icon) on the right. The main content area is titled 'PENDAFTARAN PENGGUNA'. Below this title is a registration form with the following fields: 'ID Pengguna' (text input), 'Nama Pengguna' (text input), 'Password' (text input), 'Confirm Password' (text input), and 'Level' (a dropdown menu with 'Guest' selected). At the bottom of the form are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel).

Gambar 3.44 *Mockup* Halaman Daftar Pengguna (Tambah Data)

Gambar 3.44 merupakan rancangan halaman sistem aplikasi untuk halaman Daftar Pengguna (Tambah Data). Pada halaman ini, terdapat *logo* dan *label* untuk menandakan sistem dari SPK TRANS7, *navigation link* yang terdiri dari *Settings*, *Kuesioner*, *Laporan*, *Tentang*, dan *icon* beserta *label* untuk mengakses modal Profil. *Admin* melakukan penambahan data pengguna, ditampilkan dalam bentuk *form* dengan *field* yang harus diisi oleh *Admin* yang terdiri dari ID Pengguna, Nama Pengguna, *Password*, *Confirm Password*, dan *Level* untuk mengetahui penambahan data pengguna ditujukan untuk level pengguna *Guest* saja. Dilengkapi juga dengan tombol Tambah Pengguna untuk menyimpan penambahan data pengguna kedalam *database*.

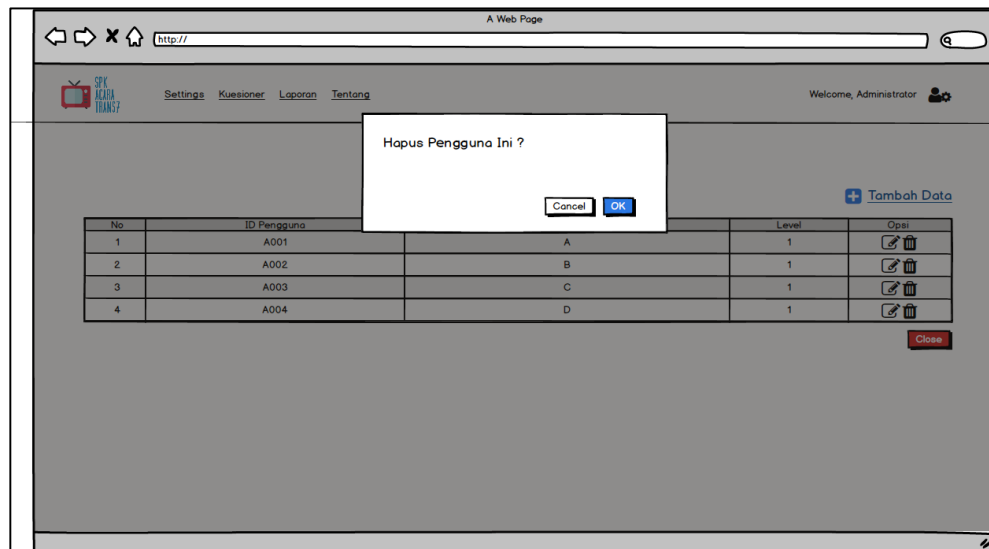
1.10 Halaman Daftar Pengguna (Edit Data)

The mockup shows a web browser window with the address bar set to 'http://'. The page has a header with the 'SPK ALFA TRANS7' logo on the left, navigation links 'Settings', 'Kuesioner', 'Laporan', and 'Tentang' in the center, and a user greeting 'Welcome, Administrator' with a user icon on the right. The main content area is titled 'EDIT PENGGUNA'. Below the title is a form with the following fields: 'ID Pengguna' (text input), 'Nama Pengguna' (text input), 'Password' (text input), 'Confirm Password' (text input), and 'Level' (dropdown menu with 'Guest' selected). At the bottom of the form are two buttons: 'Update' (blue) and 'Batal' (grey).

Gambar 3.45 *Mockup* Halaman Daftar Pengguna (*Edit Data*)

Gambar 3.45 merupakan rancangan halaman sistem aplikasi untuk halaman Daftar Pengguna (*Edit Data*). Pada halaman ini, terdapat *logo* dan *label* untuk menandakan sistem dari SPK TRANS7, *navigation link* yang terdiri dari *Settings*, *Kuesioner*, *Laporan*, *Tentang*, dan *icon* beserta *label* untuk mengakses modal Profil. *Admin* melakukan pengeditan data pengguna, ditampilkan dalam bentuk *form* dengan *field* yang harus diisi oleh *Admin* yang terdiri dari *ID Pengguna*, *Nama Pengguna*, *Password*, *Confirm Password*, dan *Level*. Dilengkapi juga dengan tombol *Update* untuk menyimpan dan melakukan pembaruan data pengguna kedalam *database*.

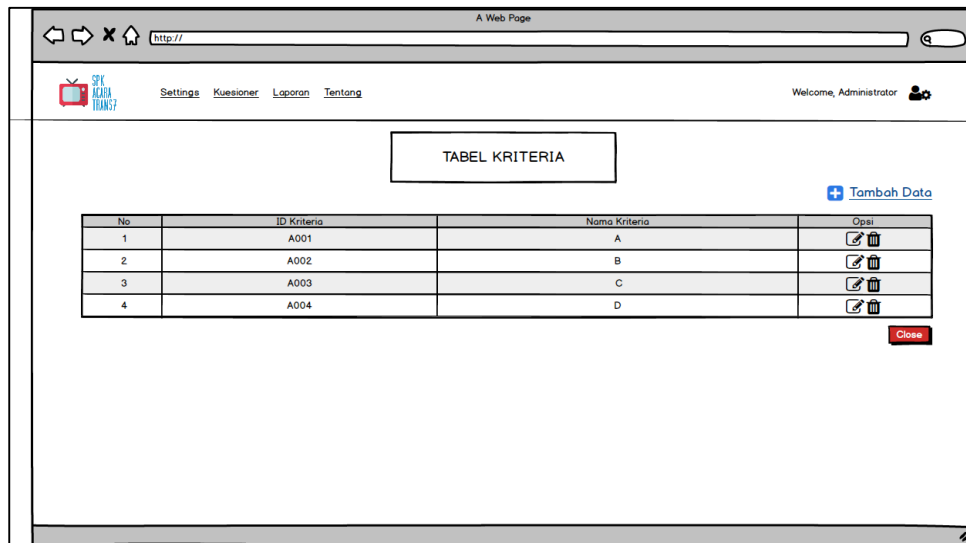
1.11 Halaman Daftar Pengguna (Delete Data)



Gambar 3.46 Mockup Halaman Daftar Pengguna (*Delete Data*)

Gambar 3.46 merupakan rancangan halaman sistem aplikasi untuk halaman Daftar Pengguna (*Delete Data*). Pada halaman ini, ditampilkan dalam bentuk *modal screen*, sebagai konfirmasi terakhir apabila ingin melakukan penghapusan data pengguna. *Modal Screen* juga dilengkapi dengan tombol *Cancel* untuk membatalkan penghapusan dan tombol *OK* untuk melanjutkan proses penghapusan data pengguna. Proses ini langsung tercatat dan otomatis *ter-update* dalam *database*.

1.12 Halaman Tabel Kriteria (*Admin*)



Gambar 3.47 *Mockup* Halaman Tabel Kriteria (*Admin*)

Gambar 3.47 merupakan rancangan halaman sistem aplikasi untuk halaman Tabel Kriteria (*Admin*). Pada halaman ini, terdapat *logo* dan *label* untuk menandakan sistem dari SPK TRANS7, *navigation link* yang terdiri dari *Settings*, *Kuesioner*, *Laporan*, *Tentang*, dan *icon* beserta *label* untuk mengakses modal Profil. Pada halaman ini, *Admin* mengelola daftar tabel kriteria. Halaman Tabel Kriteria ini ditampilkan dalam bentuk tabel dengan *field* terdiri dari ID Kriteria, Nama Kriteria, dan Opsi untuk melakukan pengeditan dan penghapusan data kriteria. *Admin* juga dapat melakukan penambahan data tabel kriteria apabila terdapat kriteria yang terbaru.

1.13 Halaman Tabel Kriteria (Tambah Data)

Gambar 3.48 *Mockup* Halaman Tabel Kriteria (Tambah Data)

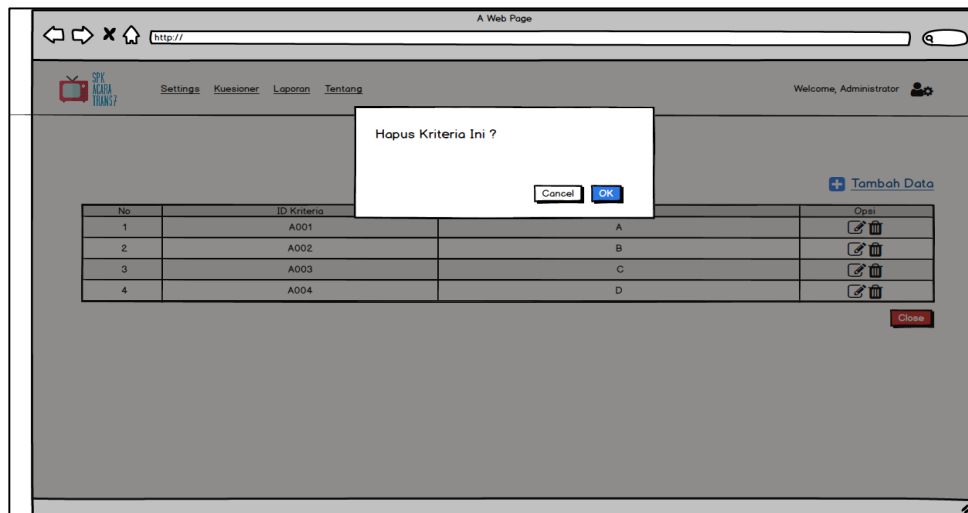
Gambar 3.48 merupakan rancangan halaman sistem aplikasi untuk halaman Tabel Kriteria (Tambah Data). Pada halaman ini, terdapat *logo* dan *label* untuk menandakan sistem dari SPK TRANS7, *navigation link* yang terdiri dari *Settings*, *Kuesioner*, *Laporan*, *Tentang*, dan *icon* beserta *label* untuk mengakses modal Profil. Pada halaman ini, *Admin* melakukan penambahan data kriteria, ditampilkan dalam bentuk *form* dengan *field* yang harus diisi oleh *Admin* yang terdiri dari ID Kriteria dan Nama Kriteria. Dilengkapi juga dengan tombol Tambah Kriteria untuk menyimpan penambahan data kriteria ke dalam *database*.

1.14 Halaman Tabel Kriteria (Edit Data)

Gambar 3.49 *Mockup* Halaman Tabel Kriteria (*Edit Data*)

Gambar 3.49 merupakan rancangan halaman sistem aplikasi untuk halaman Tabel Kriteria (*Edit Data*). Pada halaman ini, terdapat *logo* dan *label* untuk menandakan sistem dari SPK TRANS7, *navigation link* yang terdiri dari *Settings*, *Kuesioner*, *Laporan*, *Tentang*, dan *icon* beserta *label* untuk mengakses modal Profil. Pada halaman ini, *Admin* melakukan perubahan data kriteria, ditampilkan dalam bentuk *form* dengan *field* yang harus diisi oleh *Admin* yang terdiri dari ID Kriteria dan Nama Kriteria. Dilengkapi juga dengan tombol *Update* untuk menyimpan dan melakukan perubahan data kriteria ke dalam *database*.

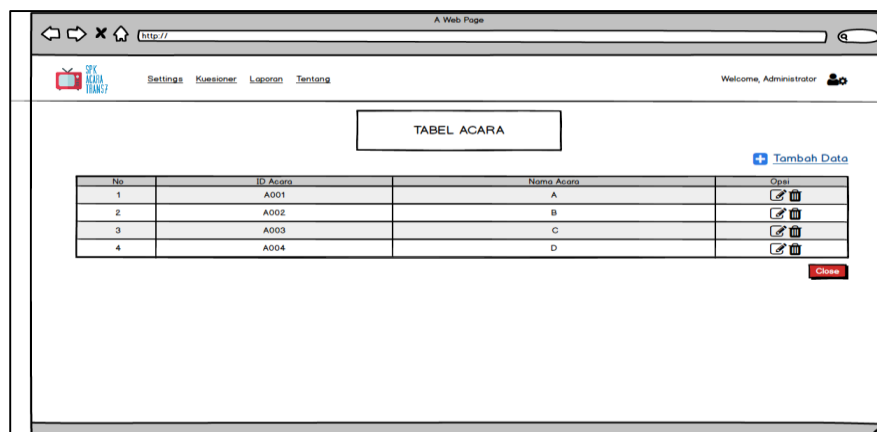
1.15 Halaman Tabel Kriteria (Delete Data)



Gambar 3.50 *Mockup* Halaman Tabel Kriteria (*Delete Data*)

Gambar 3.50 merupakan rancangan halaman sistem aplikasi untuk halaman Tabel Kriteria (*Delete Data*). Pada halaman ini, ditampilkan dalam bentuk *modal screen*, sebagai konfirmasi terakhir apabila ingin melakukan penghapusan data kriteria. *Modal Screen* juga dilengkapi dengan tombol *Cancel* untuk membatalkan penghapusan dan tombol *OK* untuk melanjutkan proses penghapusan data kriteria. Proses ini langsung tercatat dan otomatis ter-*update* dalam *database*.

1.16 Halaman Tabel Acara (Admin)



Gambar 3.51 *Mockup* Halaman Tabel Acara (*Admin*)

Gambar 3.51 merupakan rancangan halaman sistem aplikasi untuk halaman Tabel Acara (*Admin*). Pada halaman ini, terdapat *logo* dan *label* untuk menandakan sistem dari SPK TRANS7, *navigation link* yang terdiri dari *Settings*, *Kuesioner*, *Laporan*, *Tentang*, dan *icon* beserta *label* untuk mengakses modal Profil. Pada halaman ini, *Admin* mengelola daftar tabel acara. Halaman Tabel Acara ini ditampilkan dalam bentuk tabel dengan *field* terdiri dari ID Acara, Nama Acara, dan Opsi untuk melakukan pengeditan dan penghapusan data acara. *Admin* juga dapat melakukan penambahan data tabel acara apabila terdapat penambahan acara stasiun televisi TRANS7 yang terbaru.

1.17 Halaman Tabel Acara (Tambah Data)

The mockup shows a web browser window with the address bar displaying 'http://'. The page title is 'A Web Page'. The header contains the SPK TRANS7 logo on the left, navigation links 'Settings', 'Kuesioner', 'Laporan', and 'Tentang' in the center, and a user greeting 'Welcome, Administrator' on the right. The main content area is titled 'PENDAFTARAN ACARA'. It contains a form with two input fields: 'ID Acara' and 'Nama Acara'. Below the fields are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel).

Gambar 3.52 *Mockup* Halaman Tabel Acara (Tambah Data)

Gambar 3.52 merupakan rancangan halaman sistem aplikasi untuk halaman Tabel Acara (Tambah Data). Pada halaman ini, terdapat *logo* dan *label* untuk menandakan sistem dari SPK TRANS7, *navigation link* yang terdiri dari *Settings*, *Kuesioner*, *Laporan*, *Tentang*, dan *icon* beserta *label* untuk mengakses modal Profil. Pada halaman ini, *Admin* melakukan penambahan data acara, ditampilkan dalam

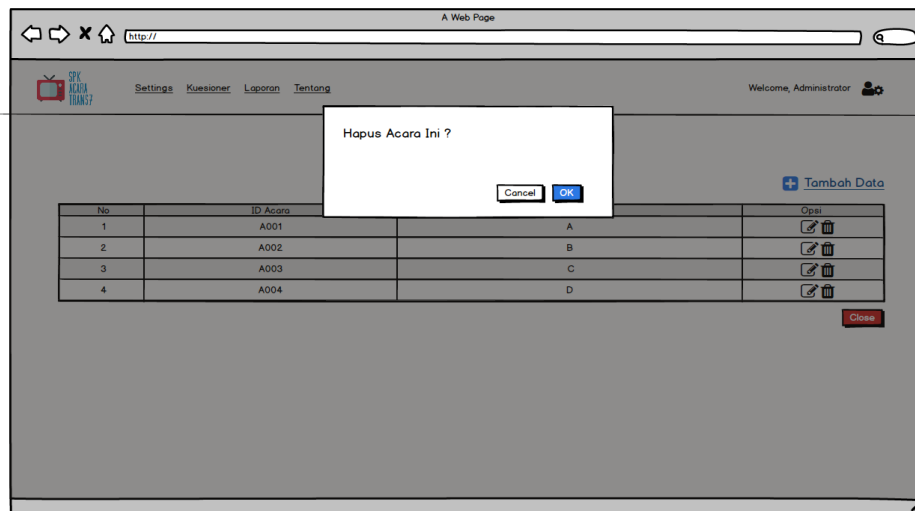
bentuk *form* dengan *field* yang harus diisi oleh *Admin* yang terdiri dari ID Acara, dan Nama Acara. Dilengkapi juga dengan tombol Tambah Acara untuk menyimpan penambahan data acara ke dalam *database*.

1.18 Halaman Tabel Acara (Edit Data)

Gambar 3.53 *Mockup* Halaman Tabel Acara (*Edit Data*)

Gambar 3.53 merupakan rancangan halaman sistem aplikasi untuk halaman Tabel Acara (*Edit Data*). Pada halaman ini, terdapat *logo* dan *label* untuk menandakan sistem dari SPK TRANS7, *navigation link* yang terdiri dari *Settings*, *Kuesioner*, *Laporan*, *Tentang*, dan *icon* beserta *label* untuk mengakses modal Profil. Pada halaman ini, *Admin* melakukan perubahan data acara, ditampilkan dalam bentuk *form* dengan *field* yang harus diisi oleh *Admin* yang terdiri dari ID Acara, dan Nama Acara. Dilengkapi juga dengan tombol *Update* untuk menyimpan perubahan data acara ke dalam *database*.

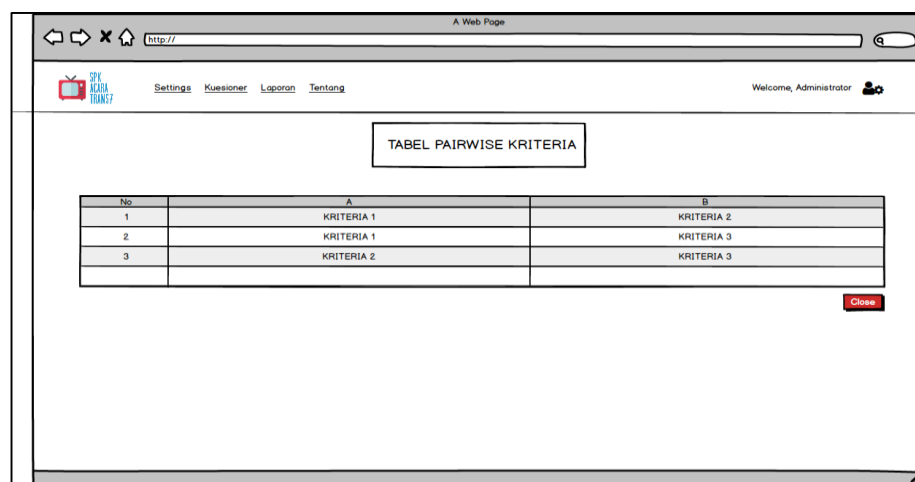
1.19 Halaman Tabel Acara (Delete Data)



Gambar 3.54 Mockup Halaman Tabel Acara (Delete Data)

Gambar 3.54 merupakan rancangan halaman sistem aplikasi untuk halaman Tabel Acara (*Delete Data*). Pada halaman ini, ditampilkan dalam bentuk *modal screen*, sebagai konfirmasi terakhir apabila ingin melakukan penghapusan data kriteria. *Modal Screen* juga dilengkapi dengan tombol *Cancel* untuk membatalkan penghapusan dan tombol *OK* untuk melanjutkan proses penghapusan data kriteria. Proses ini langsung tercatat dan otomatis ter-*update* dalam *database*.

1.20 Halaman Tabel Pairwise



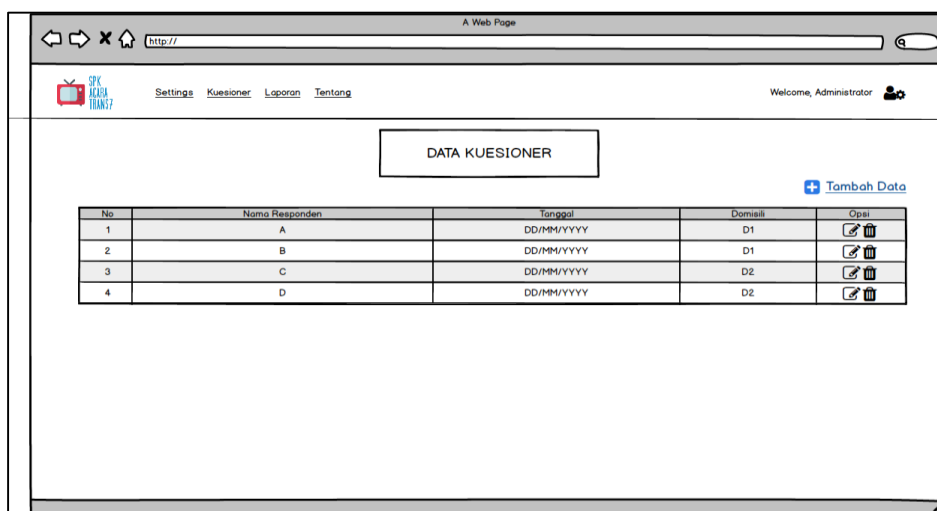
Gambar 3.55 Mockup Halaman Tabel Pairwise









Gambar 3.55 merupakan rancangan halaman sistem aplikasi untuk halaman Tabel *Pairwise*. Pada halaman ini, terdapat *logo* dan *label* untuk menandakan sistem dari SPK TRANS7, *navigation link* yang terdiri dari *Settings*, *Kuesioner*, *Laporan*, *Tentang*, dan *icon* beserta *label* untuk mengakses modal Profil. *Admin* mengelola daftar tabel *pairwise*. Halaman Tabel *Pairwise* ini ditampilkan dalam bentuk tabel, namun Tabel *Pairwise* ini berkaitan dengan Tabel Kriteria. Jika Tabel Kriteria mengalami penambahan, perubahan, dan penghapusan setiap kriteria, maka data tabel *pairwise* otomatis mengikuti.

2. Halaman Sistem Aplikasi Untuk Guest dan Admin

Pada bagian ini, dilakukan perancangan antarmuka untuk menampilkan halaman sistem aplikasi untuk *Guest* dan berlaku juga untuk *Admin*. Perancangan antarmuka bertujuan untuk menentukan tampilan sistem pendukung keputusan (SPK) TRANS7 khusus untuk *Guest* dan *Admin* serta komponen-komponen yang ada didalamnya.

2.1 Halaman Data Kuesioner



No	Nama Responden	Tanggal	Domisi	Gaji
1	A	DD/MM/YYYY	D1	 
2	B	DD/MM/YYYY	D1	 
3	C	DD/MM/YYYY	D2	 
4	D	DD/MM/YYYY	D2	 

Gambar 3.56 *Mockup* Halaman Data Kuesioner

Gambar 3.56 merupakan rancangan halaman sistem aplikasi untuk halaman Kuesioner (Data Kuesioner). Pada halaman ini, terdapat *logo* dan *label* untuk menandakan sistem dari SPK TRANS7, *navigation link* yang terdiri dari *Settings*, Kuesioner, Laporan, Tentang, dan *icon* beserta *label* untuk mengakses modal Profil. *Admin* mengelola daftar tabel kuesioner. Pada halaman ini, *Admin* dapat melihat jumlah kuesioner yang telah diisi oleh responden. Halaman Tabel Kuesioner ini ditampilkan dalam bentuk tabel dengan *field* terdiri dari Nama Responden, Tanggal, Domisili, dan Opsi untuk melakukan pengeditan dan penghapusan data kuesioner. *Admin* juga dapat melakukan penambahan data kuesioner jika diinginkan dan hanya *Admin* yang bisa mengecek isi dari keseluruhan masing-masing isi dari kuesioner yang telah diisi oleh setiap responden. *Admin* tidak dapat melakukan perubahan isi kuesioner kecuali kuesioner milik *Admin* itu sendiri.

2.2 Halaman Tambah Data (Biodata Responden)

ISI KUESIONER

Biodata Responden Level 1 Level 2

Nama Responden ABCD No. Kuesioner 1234 Tanggal DD/MM/YYYY

Usia
☐ A ☐ B

Domisili
☐ A ☐ B

Jenis Kelamin
☐ A ☐ B

Pekerjaan / Profesi
☐ A ☐ B ☐ C

Seberapa Seringkah Anda Menonton Televisi ? (1 = Tidak Sering, 2 = Jarang, 3 = Cukup Sering, 4 = Sering, 5 = Sangat Sering)
Tidak Sering ☐ ☐ ☐ ☐ Sangat Sering

Tahukah / Pernahkah Anda Menonton Acara Stasiun Televisi TRANS7 ?
☐ Ya ☐ Tidak

Berapa Rata-Rata Durasi Menonton Televisi Anda per Hari ?
☐ A ☐ B

Seberapa Seringkah Anda Menonton Stasiun Televisi TRANS7 ? (1 = Tidak Sering, 2 = Jarang, 3 = Cukup Sering, 4 = Sering, 5 = Sangat Sering)
Tidak Sering ☐ ☐ ☐ ☐ Sangat Sering

Kritik dan Saran Anda Untuk Stasiun Televisi TRANS7

Close

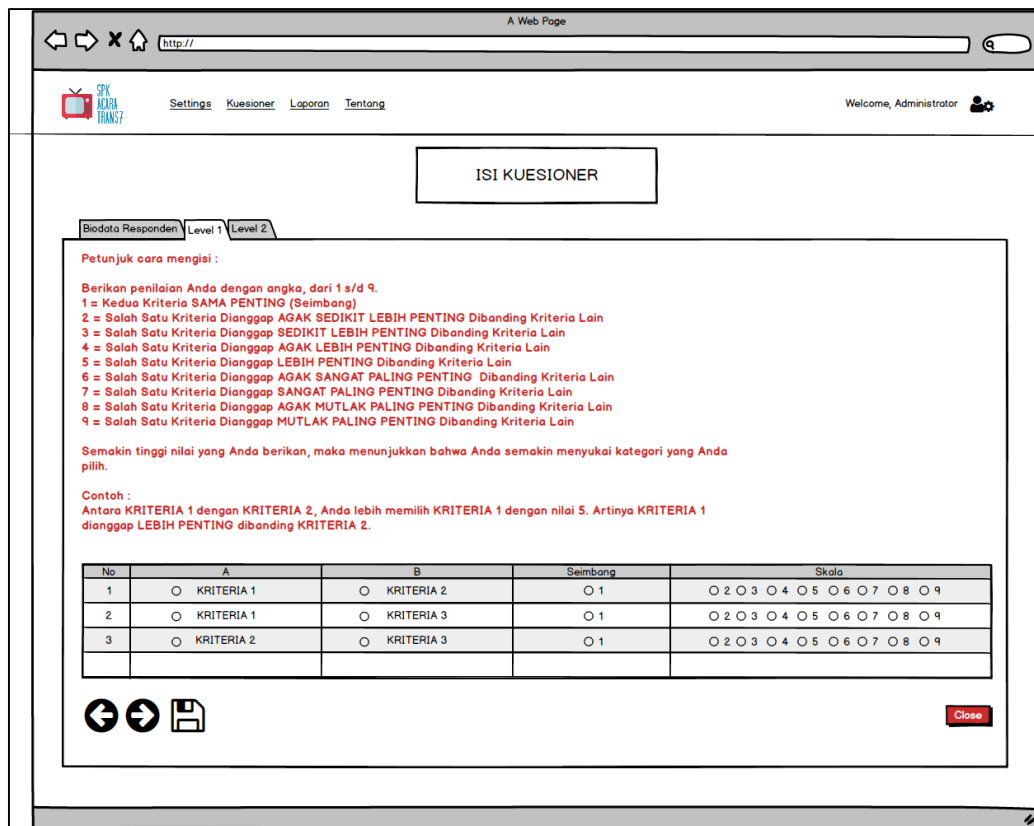
Gambar 3.57 Mockup Halaman Tambah Data (Biodata Responden)

Gambar 3.57 merupakan rancangan halaman sistem aplikasi untuk halaman Kuesioner (Tambah Data -> Biodata Responden). Pada halaman ini, terdapat *logo* dan *label* untuk menandakan sistem dari SPK TRANS7, *navigation link* yang terdiri dari *Settings*, *Kuesioner*, *Laporan*, *Tentang*, dan *icon* beserta *label* untuk mengakses modal Profil. Pada halaman ini, *Admin* maupun *Guest* dapat melakukan pengisian pertanyaan kuesioner seputar biodata diri responden, dimulai dari data pribadi, dan

pertanyaan seputar pengetahuan televisi secara umum. Halaman Kuesioner ini, ditampilkan dalam bentuk *Tabs Bar* yaitu Biodata Responden, Level 1, dan Level 2.

Sebelum memulai mengisi pertanyaan, terdapat sebuah *field* yang berjudul Nama Responden, No. Kuesioner, dan Tanggal. Ketiga komponen tersebut bersifat otomatis, jadi untuk Nama Responden diambil dari Nama Pengguna yang telah terdaftar dalam sistem, No. Kuesioner berupa angka urutan pengisian kuesioner, dan Tanggal mengikuti tanggal pada saat responden menjawab pertanyaan. Pertanyaan yang disajikan pada *tab* Biodata Responden berupa *form* dari beberapa pertanyaan yang harus diisi, terdiri dari Usia, Domisili, Jenis Kelamin, Pekerjaan / Profesi, dan pertanyaan seputar televisi lainnya. Untuk setiap pertanyaan disediakan *checkbox* untuk menjawab pertanyaan dengan *multi answer* (jawaban lebih dari 1 pilihan) dan *radio button* untuk menjawab pertanyaan dengan *single answer* (jawaban hanya 1 pilihan). Setelah semua pertanyaan terisi, pada bagian bawah *website* terdapat tombol panah kiri dan kanan (*Previous* dan *Next*) dan tombol *Save*. Tombol *Previous* dan *Next* berfungsi untuk memindahkan halaman daftar pertanyaan dari satu *tab* ke *tab* yang lainnya, dan tombol *Save* berfungsi untuk menyimpan seluruh *input* dari semua jawaban atas pertanyaan kuesioner dan sekaligus menampilkan hasil dari perhitungan AHP dan TOPSIS atas jawaban responden. Tetapi tombol *Save* tidak dapat digunakan apabila seluruh pertanyaan kuesioner dari *tab* Biodata Responden, Level 1, dan Level 2 belum selesai dijawab atau pertanyaan terlewat (*skip*).

2.3 Halaman Tambah Data (Level 1)



ISI KUESIONER

Biodata Responden **Level 1** **Level 2**

Petunjuk cara mengisi :

Berikan penilaian Anda dengan angka, dari 1 s/d 9.

- 1 = Kedua Kriteria SAMA PENTING (Seimbang)
- 2 = Salah Satu Kriteria Dianggap AGAK SEDIKIT LEBIH PENTING Dibanding Kriteria Lain
- 3 = Salah Satu Kriteria Dianggap SEDIKIT LEBIH PENTING Dibanding Kriteria Lain
- 4 = Salah Satu Kriteria Dianggap AGAK LEBIH PENTING Dibanding Kriteria Lain
- 5 = Salah Satu Kriteria Dianggap LEBIH PENTING Dibanding Kriteria Lain
- 6 = Salah Satu Kriteria Dianggap AGAK SANGAT PALING PENTING Dibanding Kriteria Lain
- 7 = Salah Satu Kriteria Dianggap SANGAT PALING PENTING Dibanding Kriteria Lain
- 8 = Salah Satu Kriteria Dianggap AGAK MUTLAK PALING PENTING Dibanding Kriteria Lain
- 9 = Salah Satu Kriteria Dianggap MUTLAK PALING PENTING Dibanding Kriteria Lain

Semakin tinggi nilai yang Anda berikan, maka menunjukkan bahwa Anda semakin menyukai kategori yang Anda pilih.

Contoh :
Antara KRITERIA 1 dengan KRITERIA 2, Anda lebih memilih KRITERIA 1 dengan nilai 5. Artinya KRITERIA 1 dianggap LEBIH PENTING dibanding KRITERIA 2.

No	A	B	Seimbang	Skala
1	<input type="radio"/> KRITERIA 1	<input type="radio"/> KRITERIA 2	<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 6 <input type="radio"/> 7 <input type="radio"/> 8 <input type="radio"/> 9
2	<input type="radio"/> KRITERIA 1	<input type="radio"/> KRITERIA 3	<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 6 <input type="radio"/> 7 <input type="radio"/> 8 <input type="radio"/> 9
3	<input type="radio"/> KRITERIA 2	<input type="radio"/> KRITERIA 3	<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 6 <input type="radio"/> 7 <input type="radio"/> 8 <input type="radio"/> 9

Close

Gambar 3.58 *Mockup* Halaman Tambah Data (Level 1)

Gambar 3.58 merupakan rancangan halaman sistem aplikasi untuk halaman Kuesioner (Tambah Data -> Level 1). Pada halaman ini, terdapat *logo* dan *label* untuk menandakan sistem dari SPK TRANS7, *navigation link* yang terdiri dari *Settings*, *Kuesioner*, *Laporan*, *Tentang*, dan *icon* beserta *label* untuk mengakses modal Profil. Pada halaman ini, *Admin* maupun *Guest* dapat melakukan pengisian pertanyaan kuesioner seputar kriteria alasan utama menonton televisi, kriteria tersebut terdiri dari Trend, Hiburan, Edukatif, dan Informatif. Halaman Kuesioner ini, ditampilkan dalam bentuk *Tabs Bar* yaitu Biodata Responden, Level 1, dan Level 2.

Sebelum memulai mengisi pertanyaan, terdapat sebuah petunjuk yang harus diperhatikan oleh responden sebelum memulai mengisi bobot perbandingan antar kriteria. Pertanyaan yang disajikan pada *tab* Level 1 berupa *form* pada tabel yang harus diisi oleh Responden. Pertama, responden harus memilih antara dua kriteria mana yang paling diprioritaskan menurut masing-masing responden, kemudian setelah menentukan kriteria prioritas, responden harus mengisi skala 1-9 untuk mengetahui kriteria tersebut bernilai sebagaimana mestinya. Untuk setiap pertanyaan disediakan *radio button* untuk menjawab pertanyaan dengan *single answer* (jawaban hanya 1 pilihan). Setelah semua pertanyaan terisi, pada bagian bawah *website* terdapat tombol panah kiri dan kanan (*Previous* dan *Next*) dan tombol *Save*. Tombol *Previous* dan *Next* berfungsi untuk memindahkan halaman daftar pertanyaan dari satu *tab* ke *tab* yang lainnya, dan tombol *Save* berfungsi untuk menyimpan seluruh *input* dari semua jawaban atas pertanyaan kuesioner dan sekaligus menampilkan hasil dari perhitungan AHP dan TOPSIS atas jawaban responden. Tetapi tombol *Save* tidak dapat digunakan apabila seluruh pertanyaan kuesioner dari *tab* Biodata Responden, Level 1, dan Level 2 belum selesai dijawab atau pertanyaan terlewat (*skip*).

2.4 Halaman Tambah Data (Level 2)

ISI KUESIONER

Biodata Responden | Level 1 | Level 2

Petunjuk cara mengisi :

Berikan penilaian Anda dengan angka, dari 1 s/d 9.
 1 = Kedua Acara SAMA PENTING (Seimbang)
 2 = Salah Satu Acara Dianggap AGAK SEDIKIT LEBIH PENTING Dibanding Acara Lain
 3 = Salah Satu Acara Dianggap SEDIKIT LEBIH PENTING Dibanding Acara Lain
 4 = Salah Satu Acara Dianggap AGAK LEBIH PENTING Dibanding Acara Lain
 5 = Salah Satu Acara Dianggap LEBIH PENTING Dibanding Acara Lain
 6 = Salah Satu Acara Dianggap AGAK SANGAT PALING PENTING Dibanding Acara Lain
 7 = Salah Satu Acara Dianggap SANGAT PALING PENTING Dibanding Acara Lain
 8 = Salah Satu Acara Dianggap AGAK MUTLAK PALING PENTING Dibanding Acara Lain
 9 = Salah Satu Acara Dianggap MUTLAK PALING PENTING Dibanding Acara Lain

Semakin tinggi nilai yang Anda berikan, maka menunjukkan bahwa Anda semakin menyukai Acara yang Anda pilih.

Contoh :
 Untuk KRITERIA 1, Antara ACARA 1 dengan ACARA 2, Anda lebih memilih ACARA 1 dengan nilai 3. Artinya untuk KRITERIA 1, ACARA 1 dianggap SEDIKIT LEBIH PENTING dibanding ACARA 2.

KRITERIA 1				
No	A	B	Seimbang	Skala
1	<input type="radio"/> ACARA 1	<input type="radio"/> ACARA 2	<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 6 <input type="radio"/> 7 <input type="radio"/> 8 <input type="radio"/> 9
2	<input type="radio"/> ACARA 1	<input type="radio"/> ACARA 3	<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 6 <input type="radio"/> 7 <input type="radio"/> 8 <input type="radio"/> 9
3	<input type="radio"/> ACARA 2	<input type="radio"/> ACARA 3	<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 6 <input type="radio"/> 7 <input type="radio"/> 8 <input type="radio"/> 9

KRITERIA 2				
No	A	B	Seimbang	Skala
1	<input type="radio"/> ACARA 1	<input type="radio"/> ACARA 2	<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 6 <input type="radio"/> 7 <input type="radio"/> 8 <input type="radio"/> 9
2	<input type="radio"/> ACARA 1	<input type="radio"/> ACARA 3	<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 6 <input type="radio"/> 7 <input type="radio"/> 8 <input type="radio"/> 9
3	<input type="radio"/> ACARA 2	<input type="radio"/> ACARA 3	<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 6 <input type="radio"/> 7 <input type="radio"/> 8 <input type="radio"/> 9

Navigation icons: back, forward, save. Close button.

Gambar 3.59 Mockup Halaman Tambah Data (Level 2)

Gambar 3.59 merupakan rancangan halaman sistem aplikasi untuk halaman Kuesioner (Tambah Data -> Level 2). Pada halaman ini, terdapat *logo* dan *label* untuk menandakan sistem dari SPK TRANS7, *navigation link* yang terdiri dari *Settings*, *Kuesioner*, *Laporan*, *Tentang*, dan *icon* beserta *label* untuk mengakses modal Profil. Pada halaman ini, *Admin* maupun *Guest* dapat melakukan pengisian pertanyaan kuesioner seputar penilaian responden atas daftar acara televisi terhadap masing-masing kriteria. Halaman Kuesioner ini, ditampilkan dalam bentuk *Tabs Bar* yaitu *Biodata Responden*, *Level 1*, dan *Level 2*.

Sebelum memulai mengisi pertanyaan, terdapat sebuah petunjuk yang harus diperhatikan oleh responden sebelum memulai mengisi bobot perbandingan antar acara (alternatif). Pertanyaan yang disajikan pada *tab* Level 2 berupa *form* pada tabel yang harus diisi oleh Responden. Pertama, responden harus memilih antara dua acara mana yang paling diprioritaskan menurut masing-masing responden, kemudian setelah menentukan acara prioritas, responden harus mengisi skala 1-9 untuk mengetahui acara tersebut bernilai sebagaimana mestinya. Untuk setiap pertanyaan disediakan *radio button* untuk menjawab pertanyaan dengan *single answer* (jawaban hanya 1 pilihan). Setelah semua pertanyaan terisi, pada bagian bawah *website* terdapat tombol panah kiri dan kanan (*Previous* dan *Next*) dan tombol *Save*. Tombol *Previous* dan *Next* berfungsi untuk memindahkan halaman daftar pertanyaan dari satu *tab* ke *tab* yang lainnya, dan tombol *Save* berfungsi untuk menyimpan seluruh *input* dari semua jawaban atas pertanyaan kuesioner dan sekaligus menampilkan hasil dari perhitungan AHP dan TOPSIS atas jawaban responden. Tetapi tombol *Save* tidak dapat digunakan apabila seluruh pertanyaan kuesioner dari *tab* Biodata Responden, Level 1, dan Level 2 belum selesai dijawab atau pertanyaan terlewat (*skip*).

2.5 Halaman Edit Kuesioner (Biodata Responden)

The mockup shows a web browser window with the address bar displaying 'http://'. The page title is 'A Web Page'. The header includes a logo for 'SPK ACARA TRANS7' and navigation links: 'Settings', 'Kuesioner', 'Laporan', and 'Tentang'. A welcome message 'Welcome, Administrator' with a user icon is on the right. The main content area is titled 'EDIT KUESIONER' and contains a form for 'Biodata Responden'. The form has two tabs: 'Level 1' and 'Level 2'. The 'Level 1' tab is active and contains the following fields:

- Nama Responden:** Text input field with 'ABCD' entered.
- No. Kuesioner:** Text input field with '1234' entered.
- Tanggal:** Text input field with 'DD/MM/YYYY' entered.
- Usia:** Radio button group with options 'A' and 'B'.
- Domisili:** Radio button group with options 'A' and 'B'.
- Jenis Kelamin:** Radio button group with options 'A' and 'B'.
- Pekerjaan / Profesi:** Check box group with options 'A', 'B', and 'C'.
- Seberapa Seringkah Anda Menonton Televisi ? (1 = Tidak Sering, 2 = Jarang, 3 = Cukup Sering, 4 = Sering, 5 = Sangat Sering):** Radio button group with options 'Tidak Sering', 'Jarang', 'Cukup Sering', 'Sering', and 'Sangat Sering'.
- Tahukah / Pernahkah Anda Menonton Acara Stasiun Televisi TRANS7 ?** Radio button group with options 'Ya' and 'Tidak'.
- Berapa Rata-Rata Durasi Menonton Televisi Anda per Hari ?** Radio button group with options 'A' and 'B'.
- Seberapa Seringkah Anda Menonton Stasiun Televisi TRANS7 ? (1 = Tidak Sering, 2 = Jarang, 3 = Cukup Sering, 4 = Sering, 5 = Sangat Sering):** Radio button group with options 'Tidak Sering', 'Jarang', 'Cukup Sering', 'Sering', and 'Sangat Sering'.
- Kritik dan Saran Anda Untuk Stasiun Televisi TRANS7:** Text area for feedback.

At the bottom of the form, there are navigation icons (back, forward, save) and a 'Close' button.

Gambar 3.60 *Mockup* Halaman *Edit* Kuesioner (Biodata Responden)

Gambar 3.60 merupakan rancangan halaman sistem aplikasi untuk halaman Kuesioner (*Edit* Kuesioner -> Biodata Responden). Pada halaman ini, terdapat *logo* dan *label* untuk menandakan sistem dari SPK TRANS7, *navigation link* yang terdiri dari *Settings*, *Kuesioner*, *Laporan*, *Tentang*, dan *icon* beserta *label* untuk mengakses

modal Profil. Pada halaman ini, *Admin* maupun *Guest* dapat melakukan perubahan biodata diri responden, dimulai dari data pribadi, dan pertanyaan seputar pengetahuan televisi secara umum. Apabila setiap data yang ingin dirubah oleh responden dianggap sudah benar dan selesai, maka klik tombol *Save* untuk menyimpan perubahan data dan sekaligus memunculkan hasil dari perhitungan AHP dan TOPSIS berdasarkan *input* dari responden. Tetapi tombol *Save* tidak dapat digunakan apabila seluruh pertanyaan kuesioner dari *tab* Biodata Responden, Level 1, dan Level 2 belum selesai dirubah atau perubahannya terlewati (*skip*).

2.6 Halaman Edit Kuesioner (Level 1)

EDIT KUESIONER

Biodata Responden Level 1 Level 2

Petunjuk cara mengisi :

Berikan penilaian Anda dengan angka, dari 1 s/d 9.

- 1 = Kedua Kriteria SAMA PENTING (Seimbang)
- 2 = Salah Satu Kriteria Dianggap AGAK SEDIKIT LEBIH PENTING Dibanding Kriteria Lain
- 3 = Salah Satu Kriteria Dianggap SEDIKIT LEBIH PENTING Dibanding Kriteria Lain
- 4 = Salah Satu Kriteria Dianggap AGAK LEBIH PENTING Dibanding Kriteria Lain
- 5 = Salah Satu Kriteria Dianggap LEBIH PENTING Dibanding Kriteria Lain
- 6 = Salah Satu Kriteria Dianggap AGAK SANGAT PALING PENTING Dibanding Kriteria Lain
- 7 = Salah Satu Kriteria Dianggap SANGAT PALING PENTING Dibanding Kriteria Lain
- 8 = Salah Satu Kriteria Dianggap AGAK MUTLAK PALING PENTING Dibanding Kriteria Lain
- 9 = Salah Satu Kriteria Dianggap MUTLAK PALING PENTING Dibanding Kriteria Lain

Semakin tinggi nilai yang Anda berikan, maka menunjukkan bahwa Anda semakin menyukai Kriteria yang Anda pilih.

Contoh :
Antara KRITERIA 1 dengan KRITERIA 2, Anda lebih memilih KRITERIA 1 dengan nilai 5. Artinya KRITERIA 1 dianggap LEBIH PENTING dibanding KRITERIA 2.

No	A	B	Seimbang	Skala
1	<input type="radio"/> KRITERIA 1	<input type="radio"/> KRITERIA 2	<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 6 <input type="radio"/> 7 <input type="radio"/> 8 <input type="radio"/> 9
2	<input type="radio"/> KRITERIA 1	<input type="radio"/> KRITERIA 3	<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 6 <input type="radio"/> 7 <input type="radio"/> 8 <input type="radio"/> 9
3	<input type="radio"/> KRITERIA 2	<input type="radio"/> KRITERIA 3	<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 6 <input type="radio"/> 7 <input type="radio"/> 8 <input type="radio"/> 9

Close

Gambar 3.61 Mockup Halaman Edit Kuesioner (Level 1)

Gambar 3.61 merupakan rancangan halaman sistem aplikasi untuk halaman Kuesioner (*Edit Kuesioner* -> Level 1). Pada halaman ini, terdapat *logo* dan *label*

untuk menandakan sistem dari SPK TRANS7, *navigation link* yang terdiri dari *Settings*, *Kuesioner*, *Laporan*, *Tentang*, dan *icon* beserta *label* untuk mengakses modal Profil. Pada halaman ini, *Admin* maupun *Guest* dapat melakukan perubahan nilai pembobotan kriteria. Apabila setiap data yang ingin dirubah oleh responden dianggap sudah benar dan selesai, maka klik tombol *Save* untuk menyimpan perubahan data dan sekaligus memunculkan hasil dari perhitungan AHP dan TOPSIS berdasarkan *input* dari responden. Tetapi tombol *Save* tidak dapat digunakan apabila seluruh pertanyaan kuesioner dari *tab* Biodata Responden, Level 1, dan Level 2 belum selesai dirubah atau perubahannya terlewati (*skip*).

2.7 Halaman Edit Kuesioner (Level 2)

EDIT KUESIONER

Biodata Responden | Level 1 | Level 2

Petunjuk cara mengisi :

Berikan penilaian Anda dengan angka, dari 1 s/d 9.
 1 = Kedua Acara SAMA PENTING (Seimbang)
 2 = Salah Satu Acara Dianggap AGAK SEDIKIT LEBIH PENTING Dibanding Acara Lain
 3 = Salah Satu Acara Dianggap SEDIKIT LEBIH PENTING Dibanding Acara Lain
 4 = Salah Satu Acara Dianggap AGAK LEBIH PENTING Dibanding Acara Lain
 5 = Salah Satu Acara Dianggap LEBIH PENTING Dibanding Acara Lain
 6 = Salah Satu Acara Dianggap AGAK SANGAT PALING PENTING Dibanding Acara Lain
 7 = Salah Satu Acara Dianggap SANGAT PALING PENTING Dibanding Acara Lain
 8 = Salah Satu Acara Dianggap AGAK MUTLAK PALING PENTING Dibanding Acara Lain
 9 = Salah Satu Acara Dianggap MUTLAK PALING PENTING Dibanding Acara Lain

Semakin tinggi nilai yang Anda berikan, maka menunjukkan bahwa Anda semakin menyukai Acara yang Anda pilih.

Contoh :
 Untuk KRITERIA 1, Antara ACARA 1 dengan ACARA 2, Anda lebih memilih ACARA 1 dengan nilai 3. Artinya untuk KRITERIA 1, ACARA 1 dianggap SEDIKIT LEBIH PENTING dibanding ACARA 2.

KRITERIA 1				
No	A	B	Seimbang	Skala
1	<input type="radio"/> ACARA 1	<input type="radio"/> ACARA 2	<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 6 <input type="radio"/> 7 <input type="radio"/> 8 <input type="radio"/> 9
2	<input type="radio"/> ACARA 1	<input type="radio"/> ACARA 3	<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 6 <input type="radio"/> 7 <input type="radio"/> 8 <input type="radio"/> 9
3	<input type="radio"/> ACARA 2	<input type="radio"/> ACARA 3	<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 6 <input type="radio"/> 7 <input type="radio"/> 8 <input type="radio"/> 9

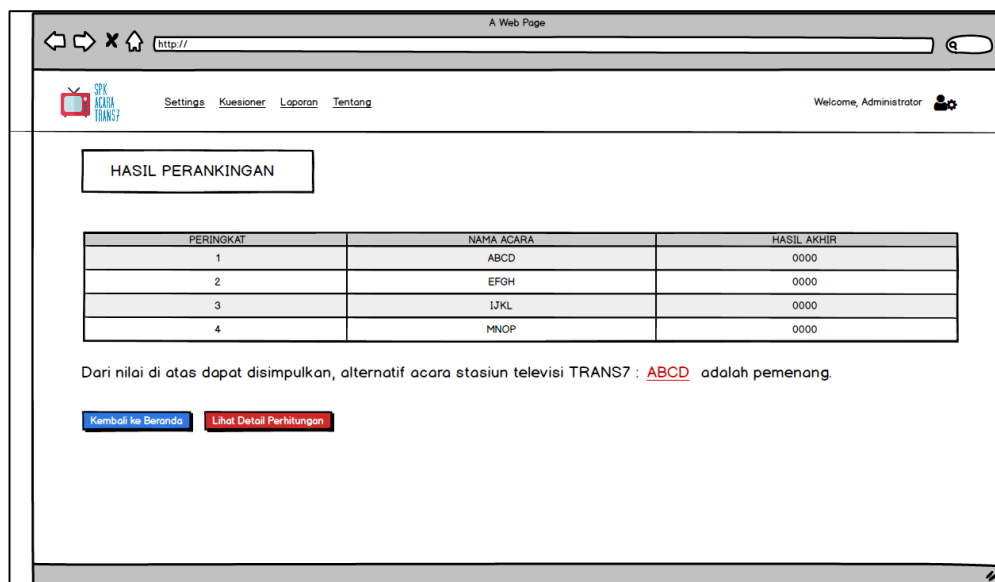
KRITERIA 2				
No	A	B	Seimbang	Skala
1	<input type="radio"/> ACARA 1	<input type="radio"/> ACARA 2	<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 6 <input type="radio"/> 7 <input type="radio"/> 8 <input type="radio"/> 9
2	<input type="radio"/> ACARA 1	<input type="radio"/> ACARA 3	<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 6 <input type="radio"/> 7 <input type="radio"/> 8 <input type="radio"/> 9
3	<input type="radio"/> ACARA 2	<input type="radio"/> ACARA 3	<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 6 <input type="radio"/> 7 <input type="radio"/> 8 <input type="radio"/> 9

Close

Gambar 3.62 Mockup Halaman Edit Kuesioner (Level 2)

Gambar 3.62 merupakan rancangan halaman sistem aplikasi untuk halaman Kuesioner (*Edit Kuesioner -> Level 2*). Pada halaman ini, terdapat *logo* dan *label* untuk menandakan sistem dari SPK TRANS7, *navigation link* yang terdiri dari *Settings*, Kuesioner, Laporan, Tentang, dan *icon* beserta *label* untuk mengakses modal Profil. Pada halaman ini, *Admin* maupun *Guest* dapat melakukan perubahan nilai pembobotan acara. Apabila setiap data yang ingin dirubah oleh responden dianggap sudah benar dan selesai, maka klik tombol *Save* untuk menyimpan perubahan data dan sekaligus memunculkan hasil dari perhitungan AHP dan TOPSIS berdasarkan *input* dari responden. Tetapi tombol *Save* tidak dapat digunakan apabila seluruh pertanyaan kuesioner dari *tab* Biodata Responden, Level 1, dan Level 2 belum selesai dirubah atau perubahannya terlewat (*skip*).

2.8 Halaman Hasil Perangkingan



PERINGKAT	NAMA ACARA	HASIL AKHIR
1	ABCD	0000
2	EFGH	0000
3	IJKL	0000
4	MNOP	0000

Dari nilai di atas dapat disimpulkan, alternatif acara stasiun televisi TRANS7 : **ABCD** adalah pemenang.

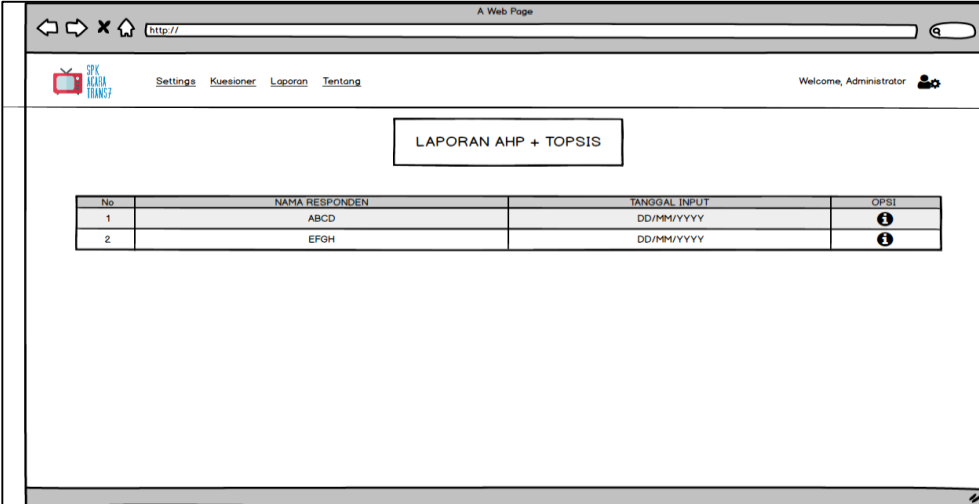
[Kembali ke Beranda](#)
[Lihat Detail Perhitungan](#)

Gambar 3.63 *Mockup* Halaman Hasil Perangkingan

Gambar 3.63 merupakan rancangan halaman sistem aplikasi untuk halaman Hasil Perangkingan. Pada halaman ini, terdapat *logo* dan *label* untuk menandakan

sistem dari SPK TRANS7, *navigation link* yang terdiri dari *Settings*, Kuesioner, Laporan, Tentang, dan *icon* beserta *label* untuk mengakses modal Profil. Setelah Responden selesai mengisi pertanyaan kuesioner seputar Biodata Responden, Level 1, dan Level 2, maka sistem akan langsung mengeluarkan hasil perhitungan metode AHP dan TOPSIS. Pada halaman ini, hasil perangkingan disajikan dalam bentuk *table* sebagai informasi untuk mengetahui acara apakah yang berada di peringkat 1 dan seterusnya. Setelah selesai melihat *ranking* acara, dibawah tabel terdapat dua buah *button*, yaitu Lihat Detail Perhitungan dan Kembali ke Beranda. Tombol Lihat Detail Perhitungan bersifat opsional apabila ingin melihat rincian perhitungan langkah demi langkah, jika tidak ingin melihat detail perhitungan, maka disediakan tombol Kembali ke Beranda untuk kembali ke halaman awal.

2.9 Halaman Laporan (AHP + TOPSIS)



No	NAMA RESPONDEN	TANGGAL INPUT	OPSI
1	ABCD	DD/MM/YYYY	
2	EFGH	DD/MM/YYYY	

Gambar 3.64 *Mockup* Halaman Laporan (AHP + TOPSIS)

Gambar 3.64 merupakan rancangan halaman sistem aplikasi untuk halaman Laporan (AHP + TOPSIS). Pada halaman ini, terdapat *logo* dan *label* untuk menandakan sistem dari SPK TRANS7, *navigation link* yang terdiri dari *Settings*,

Kuesioner, Laporan, Tentang, dan *icon* beserta *label* untuk mengakses modal Profil. Pada halaman ini, hanya *Admin* yang dapat melihat hasil perhitungannya. Halaman laporan ini ditampilkan dalam bentuk tabel dengan *field* terdiri dari Nama Responden, Tanggal Input, dan Opsi untuk melihat *detail* perhitungan secara rinci.

2.10 Halaman Detail Perhitungan



Gambar 3.65 *Mockup* Halaman Detail Perhitungan

Gambar 3.65 merupakan rancangan halaman sistem aplikasi untuk halaman Laporan (AHP + TOPSIS). Halaman ini bisa diakses oleh *Admin* dan *Guest* apabila ingin melihat detail perhitungan lebih dalam (opsional). Tampilan pada halaman ini, berpusat kepada rumus-rumus perhitungan matematis yang dilakukan menurut penggabungan atau kombinasi metode AHP dan TOPSIS. Setelah semua rumus perhitungan sudah muncul, maka disediakan tombol Beranda untuk kembali ke halaman awal, namun karena halaman laporan menampilkan perhitungan secara detil, maka disediakan *floating button* Beranda ketika *user* tidak ingin melihat perhitungan secara detil sampai selesai.